



# Possibili progetti - Corso SI A.A. 2015-2016



## Utilizzo di dispositivi di VR:

- Leap
- Motion Capture
- Oculus rift
- Kinect
- Balance board
- Wii mote
- Falcon Haptic device
- ....

**Robocode:** <http://en.wikipedia.org/wiki/Robocode>  
Framework per lo sviluppo di agenti intelligenti.



**Therapeutic exer-games** (riabilitazione anziani / bambini, assistenza anziani, education)