



Rappresentazione dell'informazione

Prof. Alberto Borghese
Dipartimento di Informatica
alberto.borghese@unimi.it

Università degli Studi di Milano

Riferimenti al testo: Paragrafi 2.4, 2.9, 3.1, 3.2, 3.5 (codifica IEEE754)



Sommario

Rappresentazione binaria dell'Informazione

Sistema di numerazione binario

Conversione in e da un numero binario

Operazioni elementari su numeri binari: somma, sottrazioni.

I numeri decimali



Proprietà di potenze e logaritmi



$$2^K \times 2^M = 2^{(K+M)}$$

$$2^3 \times 2^2 = 2^{(3+2)} = 32$$

$$2^{K^M} = 2^{K \cdot M} = 2^{M^K}$$

$$2^{-K} = \frac{1}{2^K}$$

Il logaritmo è l'operazione inversa dell'elevamento a potenza:

- $N = 2^M \Leftrightarrow M = \log_2(N)$
- $32 = 2^5 \Leftrightarrow 5 = \log_2(32)$

Se ho M cifre, dove ciascuna cifra può assumere 2 valori, il numero totale di combinazioni sarà 2^M

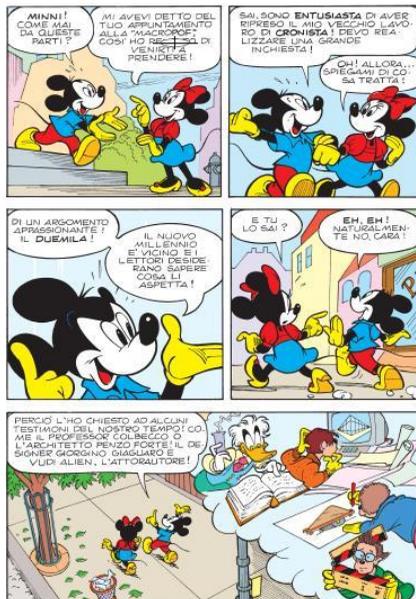
$$\log_2(2^M) = M \qquad \log_2 K = -\log_2\left(\frac{1}{K}\right)$$

$$\log_2 KM = \log_2 K + \log_2 M$$

$$5 = \log_2 (4 \times 8) = \log_2 4 + \log_2 8 = 2 + 3$$



Il linguaggio



Per farsi capire da un calcolatore, occorre parlare la sua stessa lingua.

Il linguaggio è costituito da:

- Semantica (significato dei simboli -> codifica).
- Sintassi.



Rappresentazione dell'informazione



Non solo conteggio, ma anche enumerazione di oggetti all'interno di un elenco predefinito.

Noi possiamo rappresentare gli oggetti tramite parole (i nomi degli oggetti) composte a partire da un alfabeto di simboli: A,B,...,Z,0,1,...,9,...

- Diversi alfabeti possono essere usati per rappresentare gli stessi oggetti.
- I simboli degli alfabeti possono assumere diverse forme: segni su carta, livelli di tensione, fori su carta, segnali di fumo.
- La scelta della rappresentazione è in genere vincolata al tipo di utilizzo ed al tipo di operazioni che devono essere fatte sulle informazioni stesse



Alfabeto binario



I computer memorizzano ed elaborano le informazioni sotto forma di stringhe di bit (Binary Digit – Cifra Binaria)

- Un bit è l'**unità di informazione base** e può assumere due valori: – vero o falso – acceso o spento –
- Rappresentazione binaria.
- Il linguaggio di base mediante il quale ogni informazione deve essere codificata ha associato un alfabeto di 2 soli simboli (0 e 1)



Codifica binaria



Per poter rappresentare un numero maggiore di informazioni (rispetto a vero/falso) è necessario utilizzare sequenze di bit.

Il processo secondo cui si fa corrispondere ad un'informazione una configurazione di bit prende il nome di **codifica dell'informazione**

Quanti bit servono per rappresentare un'informazione?

Quanti oggetti diversi possiamo rappresentare con parole binarie di k bit?

- Con una parola di 1 bit rappresentiamo 2 oggetti (1 bit ha due possibili valori).
- Supponiamo di avere parole di k bit. Quanti oggetti riescono a rappresentare?

$$2^k$$



Esempio di codifica binaria



Quanti oggetti diversi possiamo rappresentare con parole binarie di 3 bit?

0	000	A
1	001	B
2	010	C
3	011	D
4	100	E
5	101	F
6	110	G
7	111	H



Codifica dei caratteri alfanumerici



Caratteri alfabetici
Numeri
Segni di interpunzione

Quanti bit devono avere le parole binarie usate per identificare i 26 caratteri diversi dell'alfabeto inglese (es: A,B,...,Z)?

$$2^4 < 26 < 2^5$$

Quanti bit devono avere le parole binarie usate per identificare 26+26 oggetti diversi (es: A,B,...,Z, a,b, z)?

$$2^5 < 52 < 2^6$$

Quanti bit servono per 100 oggetti? ceil [$\log_2 100$]



0	32	64	96	128	160	192	224
1	!	"	#	\$	%	&	'
2	3	4	5	6	7	8	9
3	:	;	<	=	>	?@	[
4	^	_	`	a	b	c	d
5	e	f	g	h	i	j	k
6	l	m	n	o	p	q	r
7	s	t	u	v	w	x	y
8	z	{		}	~		
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
21							
22							
23							
24							
25							
26							
27							
28							
29							
30							
31							



Il codice ASCII la rappresentazione dell'informazione alfanumerica

- 8 bit
- 0-31 codici di controllo.
- 128-255 extended ASCII



L'UNICODE



<http://www.unicode.org>. Codifica su 8, 16, 32 bit alfabeti diversi.

Latin	Malayalam	Tagbanwa	General Punctuation
Greek	Sinhala	Khmer	Spacing Modifier Letters
Cyrillic	Thai	Mongolian	Currency Symbols
Armenian	Lao	Limbu	Combining Diacritical Marks
Hebrew	Tibetan	Tai Le	Combining Marks for Symbols
Arabic	Myanmar	Kangxi Radicals	Superscripts and Subscripts
Syriac	Georgian	Hiragana	Number Forms
Thaana	Hangul Jamo	Katakana	Mathematical Operators
Devanagari	Ethiopic	Bopomofo	Mathematical Alphanumeric Symbols
Bengali	Cherokee	Kanbun	Braille Patterns
Gurmukhi	Unified Canadian Aboriginal Syllabic	Shavian	Optical Character Recognition
Gujarati	Ogham	Osmanya	Byzantine Musical Symbols
Oriya	Runic	Cypriot Syllabary	Musical Symbols
Tamil	Tagalog	Tai Xuan Jing Symbols	Arrows
Telugu	Hanunoo	Yijing Hexagram Symbols	Box Drawing
Kannada	Buhid	Aegean Numbers	Geometric Shapes



Osservazioni sulla codifica binaria



Il linguaggio di un elaboratore elettronico è fatto di due segnali: **on** e **off**, rappresentati dai simboli **1** e **0** (**alfabeto binario**).

- Sia le istruzioni che i dati sono rappresentati da *parole* (*word*) di numeri binari. Sequenze di bit trattate come un unicum nell'elaboratore.
- Un alfabeto binario non limita le funzionalità di un elaboratore a patto di avere parole di lunghezza sufficiente.

Una stringa binaria non ha significato semantico di per sé.

- 00000011 00101000 11010000 00100000 rappresenta 4 caratteri alfanumerici: (End_of_Text; '('; 'D'; ' ').
- 00000011 00101000 11010000 00100000 rappresenta un'istruzione di addizione in MIPS su 32 bit (add \$k0, \$t0, \$t9).
- 00000011001010001101000000100000 rappresenta un numero intero decimale 53,006,368

....



Codifica negli elaboratori



Non esiste una semantica nella codifica.

Un elaboratore elabora stringhe di simboli binari (**le istruzioni**).

Diverse elaborazioni di una stringa producono risultati diversi:

- print su schermo (associa ai byte, delle matrici di pixel)
- La Unità di controllo associa alla parola i comandi e i dati delle istruzioni (configura la CPU).
- La ALU esegue la somma sulle parole che rappresentano i numeri.

Ci occupiamo oggi di codifica **numerica**.



Sommario



Rappresentazione binaria dell'Informazione

Sistema di numerazione binario

Conversione in e da un numero binario

Operazioni elementari su numeri binari: somma, sottrazioni.

I numeri decimali



Numerazione Simbolica



Sistema di numerazione mediante simboli (numerazione romana: I, V, X, L, C, M) il cui valore non dipende dalla posizione: e.g. XXXI = 31, XI = 11....

Sistema di numerazione posizionale (decimale): {**cifra, peso**}.
Il peso è la base elevata alla posizione della cifra.

1 ha un valore diverso in queste due scritture:

100	1 centinaia
1000	1 migliaia

Dipende dalla **posizione** dell'1.



Numerazione Posizionale



Alfabeto della numerazione:

{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9} numerazione araba decimale.

{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F} numerazione esadecimale.

{0, 1} numerazione binaria.

Sistemi di numerazione binario, ottale ed esadecimale.

Conversioni decimale -> binario e viceversa.



Numeri



Matematica

Informatica

Numeri naturali

- Risoluzione 1 unità
- Contano quantità tangibili
- $0 \leq n < +\infty$

unsigned

Numeri relativi

- Risoluzione 1 unità
- Contano quantità tangibili e il loro complemento.
- $-\infty < n < +\infty$

int, integer

Numeri decimali

- Risoluzione dipendente dalla codifica
- Numeri con la virgola

real (ma non sono reali!)
float



Codifica posizionale di un numero intero



Fondata sul concetto di **base**: $B = [b_0, b_1, b_2, b_3, \dots]$.

Ciasun elemento, N , può essere rappresentato come combinazione lineare degli elementi della base ($k \geq 0$): $N = \sum_k c_k b_k = \sum_k c_k 10^k$

Esempi:

• $764_{10} = 7 \times 10^2 + 6 \times 10^1 + 4 \times 10^0$

$b_k = B^k = 10^k$

• $12_{10} = 1 \times 10^1 + 2 \times 10^0$

$b_k = B^k = 10^k$

• $100_2 = 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = 4_{10}$

$b_k = B^k = 2^k$

$k \geq 0$



Codifica posizionale di un numero decimale



Fondata sul concetto di **base**: $B = [b_0, b_1, b_2, b_3, \dots]$.

Ciasun elemento, N , può essere rappresentato come combinazione lineare degli elementi della base: $N = \sum_k c_k b_k = \sum_k c_k 10^k$

Esempi:

$$\bullet 764,3_{10} = 7 \times 10^2 + 6 \times 10^1 + 4 \times 10^0 + 3 \times 10^{-1} \quad b_k = B^k = 10^k$$

$$\bullet 12,21_{10} = 1 \times 10^1 + 2 \times 10^0 + 2 \times 10^{-1} + 1 \times 10^{-2} \quad b_k = B^k = 10^k$$

$$\bullet 100,11_2 = 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} = 4,75_{10} \quad b_k = B^k = 2^k$$

$$-\infty < k < +\infty$$



Tassonomia ed unità di misura



Prefissi:

k - chilo (mille: 10^3).

M - mega (un milione: 10^6).

G - giga (un miliardo: 10^9).

T - tera (1000 miliardi: 10^{12})

P - peta (1,000,000 miliardi: 10^{15})

m - milli (un millesimo: 10^{-3})

μ - micro (un milionesimo: 10^{-6})

n - nano (un miliardesimo: 10^{-9})

p - pico (un millesimo di miliardo: 10^{-12})

f - femto (un milionesimo di miliardo: 10^{-15})

Hertz - numero di ciclo al secondo nei moti periodici (clock).

• MIPS - Milioni di istruzioni per secondo.

• MFLOPS - Milioni di istruzioni in virgola mobile (FLOating point) al secondo.



Terminologia



Bit = binary digit.

- 1 byte = 8 bit.
 - 1kbyte = 2^{10} byte = 1,024 byte
 - 1Mbyte = 2^{20} byte = 1,048,576 byte.
 - 1Gbyte = 2^{30} byte = 1,073,741,824 byte.
 - 1Tbyte = 2^{40} byte = 1,099,511,627,776 byte.
- Parola (word) numero di bit trattati come un unicum dall'elaboratore.
 - Le parole oggi arrivano facilmente a 64 bit (8 Byte).



Approssimazione



Multipli del bit						
Prefissi SI			Prefissi binari			
Nome	Simbolo	Multipli	Nome	Simbolo	Multipli	
kilobit	kbit	10^3	kibibit	Kibit	2^{10}	1024 bit
megabit	Mbit	10^6	mebibit	Mibit	2^{20}	1 024 Kib
gigabit	Gbit	10^9	gibibit	Gibit	2^{30}	1 048 576 Kib = 1 gibibit
terabit	Tbit	10^{12}	tebibit	Tibit	2^{40}	1 024 Gbit
petabit	Pbit	10^{15}	pebibit	Pibit	2^{50}	1 024 Tbit
exabit	Ebit	10^{18}	exbibit	Eibit	2^{60}	1 024 Pbit
zettabit	Zbit	10^{21}	zebibit	Zibit	2^{70}	1 024 Ebit
yottabit	Ybit	10^{24}	yobibit	Yibit	2^{80}	1 024 Zbit

Base 10

Base 2



Sommario



Rappresentazione binaria dell'Informazione

Sistema di numerazione binario

Conversione in e da un numero binario

Operazioni elementari su numeri binari (somma, sottrazione e moltiplicazione intera).

I numeri decimali



Conversione da base 2 a base 10



Un numero $N=[c_0, c_1, c_2, c_3, \dots]$ in base 10, $B=[b_0, b_1, b_2, b_3, \dots]$ si trasforma in base $R=[r_0, r_1, r_2, r_3, \dots]$, facendo riferimento alla formula:

$$N = \sum_k c_k b_k = \sum_{k=0}^{N-1} d_k r^k$$

- ciascuna cifra k-esima viene moltiplicata per la base corrispondente.
- i valori così ottenuti sono sommati per ottenere il numero in notazione decimale.

Base binaria:

$$\begin{aligned} 101110101_{\text{due}} &= 1 \times 2^{10} + 0 \times 2^9 + 1 \times 2^8 + 1 \times 2^7 + 1 \times 2^6 + 0 \times 2^5 + \\ & 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = \\ & 1024 + 256 + 128 + 64 + 16 + 4 + 1 = 1493_{\text{dieci}} = \\ & 1 \times 10^3 + 4 \times 10^2 + 9 \times 10^1 + 3 \times 10^0 \end{aligned}$$



“Spelling” di un numero



$$1493 = 3 \times 1 + 9 \times 10 + 4 \times 100 + 1 \times 1000$$
$$= 3 \times 10^0 + 9 \times 10^1 + 4 \times 10^2 + 1 \times 10^3$$

Vogliamo rappresentare 1493_{dieci}

Unità **$1493 = 10 \times 149 + 3$** ← Cifra meno significativa

Decine **$(10 \times)$ $149 = 10 \times 14 + 9$**

Centinaia **$(100 \times)$ $14 = 10 \times 1 + 4$**

Migliaia **$(1000 \times)$ $1 = 10 \times 0 + 1$** ← Cifra più significativa



“estrazione” delle cifre decimali



$$1493 = 3 \times 1 + 9 \times 10 + 4 \times 100 + 1 \times 1000$$
$$= 3 \times 10^0 + 9 \times 10^1 + 4 \times 10^2 + 1 \times 10^3$$

Vogliamo estrarre le cifre di 1493_{dieci} . Porto le cifre alla destra della virgola:

$$1493 / 10 = 149,3 \qquad \rightarrow 149 \text{ decine} \rightarrow 3 \text{ unità (resto)}$$



“estrazione” delle cifre decimali



Vogliamo estrarre le cifre di 1493dieci. Porto le cifre alla destra della virgola: $149 = 9 \times 10^0 + 4 \times 10^1 + 1 \times 10^2$ decine

$$1493 / 10 = 149,3 \quad \rightarrow 149 \text{ decine} \rightarrow 3 \text{ unità (resto)}$$

$$14 = 4 \times 10^0 + 1 \times 10^1 \text{ centinaia}$$

$$149 / 10 = 14,9 \quad \rightarrow 14 \text{ centinaia} \rightarrow 9 \text{ decine (resto)}$$

$$14 / 10 = 1,4 \quad \rightarrow 1 \text{ migliaia} \rightarrow 4 \text{ centinaia (resto)}$$



“estrazione” delle cifre decimali



$$1493 = 3 \times 1 + 9 \times 10 + 4 \times 100 + 1 \times 1000 \\ = 3 \times 10^0 + 9 \times 10^1 + 4 \times 10^2 + 1 \times 10^3$$

Vogliamo estrarre le cifre di 1493^{dieci}. Porto le cifre alla destra della virgola:

$1493 / 10 = 149,3$	\rightarrow esamino 149	\rightarrow 3 unità
$149 / 10 = 14,9$	\rightarrow esamino 14	\rightarrow 9 decine
$14 / 10 = 1,4$	\rightarrow esamino 1	\rightarrow 4 centinaia
$1 / 10 = 0,1$	\rightarrow termina	\rightarrow 1 migliaia

Le cifre sono il resto della divisione ricorsiva del numero.



Meccanismo di “estrazione”



Vogliamo estrarre le cifre di 1493_{dieci} . Porto le cifre alla destra della virgola.

Utilizzo la divisione intera per la base 10, il resto rappresenta la cifra decimale meno significativa.

$$1493 / 10 = 149 \text{ con } R = 3 \rightarrow 3 \text{ unità}$$

$$149 / 10 = 14 \text{ con } R = 9 \rightarrow 9 \text{ decine}$$

$$14 / 10 = 1 \text{ con } R = 4 \rightarrow 4 \text{ centinaia}$$

$$1 / 10 = 0 \text{ con } R = 1 \rightarrow 1 \text{ migliaia}$$

Termina perchè non è rimasto nulla del numero.



Conversione base 10 -> base 2

“estrazione” delle cifre binarie



Vogliamo rappresentare 1493_{dieci} in binario: 10111010101_{due}

Resto		
$1493 / 2 = 746 + 1$		← Bit meno significativo (LSB – Least Significant Bit)
$746 / 2 = 373 + 0$	$373 * 2 + 0 = 746$	
$373 / 2 = 186 + 1$	$186 * 2 + 1 = 373 \Rightarrow (186 * 2 + 1) * 2 = 373$	
$186 / 2 = 93 + 0$		
$93 / 2 = 46 + 1$		
$46 / 2 = 23 + 0$		
$23 / 2 = 11 + 1$		
$11 / 2 = 5 + 1$		
$5 / 2 = 2 + 1$		
$2 / 2 = 1 + 0$		
$1 / 2 = 0 + 1$		← Bit più significativo (MSB – Most Significant Bit)



Conversione base 10 -> base n : algoritmo



Un numero x in base 10 si trasforma in base n , *intera*, utilizzando il seguente procedimento:

- Dividere il numero x per n
- Il resto della divisione è la cifra di posto 0 in base n
- Il quoziente della divisione è a sua volta diviso per n
- Il resto ottenuto a questo passo è la cifra di posto 1 in base n

- Si prosegue con le divisioni dei quozienti ottenuti al passo precedente fino a che l'ultimo quoziente è 0.

- l'ultimo resto è la cifra più significativa in base n



Esercizi



Dati i numeri decimali 23456, 89765, 67489, 121331, 2453, 111010101

- si trasformino in base 3
- si trasformino in base 7
- si trasformino in base 2

- Dati i numeri 23456_7 , 121331_5 , 2453_8 , 111010101_2 convertire ciascun numero in decimale e in binario



Codifica esadecimale



Il codice esadecimale viene utilizzato come **forma compatta per rappresentare numeri binari**:

- 16 simboli: 0,1,...,9,A,B,...,F
- Diverse notazioni equivalenti:

0x9F

9F₁₆

9Fhex

$$0x9F = 9 \times 16^1 + 15 \times 16^0 = 159_{10}$$

Cifre esadecimali	Valori decimali	Equivalenza binari	Valori posizionali esadecimali	Valori decimali
0	0	0000		
1	1	0001	16 ⁻³	1/4096=0.000244140625
2	2	0010	16 ⁻²	1/256=0.00390625
3	3	0011	16 ⁻¹	1/16=0.0625
4	4	0100	16 ⁰	1
5	5	0101	16 ¹	16
6	6	0110	16 ²	256
7	7	0111	16 ³	4096
8	8	1000	16 ⁴	65536
9	9	1001	16 ⁵	1048576
A	10	1010		
B	11	1011		
C	12	1100		
D	13	1101		
E	14	1110		
F	15	1111		



Conversione esadecimale -> binario



Vogliamo rappresentare 9Fhex in binario. E' semplice.

- Ogni simbolo viene convertito in un numero binario di 4 cifre:

9hex --> 1001_{due}

Fhex --> 1111_{due}

9Fhex --> 1001 1111_{due}

- È sufficiente ricordarsi come si rappresentano in binario i numeri decimali da 0 a 15 (o derivarli)



Conversione binario -> esadecimale



Da binario ad esadecimale si procede in modo analogo:

- Ogni gruppo di 4 cifre viene tradotto nel simbolo corrispondente:

Esempio: convertire 01101011_{due} in esadecimale:

$1011_{\text{due}} \rightarrow B_{\text{hex}}$

$0110_{\text{due}} \rightarrow 6_{\text{hex}}$

$0110\ 1011_{\text{due}} \rightarrow 6B_{\text{hex}}$

00000011001010001101000000100000 - add \$k0, \$t0, \$t9

0x0328d020



Sommario



Sistema di numerazione binario

Rappresentazione binaria dell'Informazione

Conversione in e da un numero binario

Operazioni elementari su numeri binari: somma, sottrazione

I numeri decimali



Somma



111
01011 +
00110 =

10001

← Riporto

11 + 6 = 17 in decimale

Vorrei definire solo l'operazione di somma e non utilizzare la sottrazione



Numeri negativi: complemento a 1



I numeri negativi sono complementari ai numeri positivi: $a + (-a) = 0$

Codifica in complemento a 1: il numero negativo si ottiene cambiando 0 con 1 e viceversa.

Problema:	000	0	Doppia codifica per lo 0.
	001	1	
	010	2	
	011	3	
	100	-3	
	101	-2	
	110	-1	
	111	0	

Doppia negazione riporta il numero al numero positivo (scambio 2 volte gli 0 con 1 e gli 1 con 0).



Numeri negativi: complemento a 2



I numeri negativi sono complementari ai numeri positivi: $a + (-a) = 0$

Codifica in complemento a 2: il numero negativo si ottiene cambiando 0 con 1 e viceversa, e sommando 1.

000	0	
001	1	negativo: $110 + 1 = 111 = -1$
010	2	negativo: $101 + 1 = 110 = -2$
011	3	negativo: $100 + 1 = 101 = -3$
100	-4	
101	-3	
110	-2	
111	-1	

Si ottiene anche sottraendo il numero binario associato alla potenza massima:

$$N = (x_{31} \times -2^{31}) + (x_{30} \times 2^{30}) + (x_{29} \times 2^{29}) + \dots + (x_1 \times 2^1) + (x_0 \times 2^0)$$

Nel caso precedente:

$$-1x2^2 + (0 \times 2^1) + 1 \times 2^0 = -4 + 1 = -3$$

$$3 - 3 \Rightarrow 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^0 = 1x2^2$$

NB La prima cifra è il bit di segno.



Perché complemento a 2?



- La rappresentazione in complemento a due deve il suo nome alla proprietà in base alla quale la somma senza segno di un numero di n bit e del suo complemento è pari a 2^n (peso del bit $n+1$)

$$7 + (-7) = 00111 + 11001 = 10000 \quad 2^4$$

$$5 + (-5) = 00101 + 11011 = 10000 \quad 2^4$$

- e quindi il complemento (o negazione) di un numero x in complemento a due è pari a $2^n - x$, ovvero il suo complemento a 2.

$$2^4 - 7 = 01001$$

$$2^4 - 5 = 01011$$



Doppia negazione



I numeri negativi sono complementari ai numeri positivi: $a + (-a) = 0$

Segue che **$-(-a) = +a$**

Codifica in complemento a 2: il numero negativo si ottiene cambiando 0 con 1 e viceversa, e sommando 1.

000	0	
001	1	$10 + 1 = 11$
010	2	
110	-2	
111	-1	

Esempio:

$$-(-2)_{10} = +2_{10}$$

$$-(010)_2 \Rightarrow \text{Complemento a 1} \Rightarrow 010 \Rightarrow \text{Sommo 1 (complemento a 2)} \Rightarrow 110_2$$

$$-(110)_2 = 2_{10} \text{ Complemento a 1} \Rightarrow 001 \Rightarrow \text{Sommo 1 (complemento a 2)} \Rightarrow 010_2 \text{ c.v.d.}$$



Sottrazione



Sommo i seguenti 2 numeri $11 + (-13)$:

$$01011_2 = 11_{10}$$

$$10011_2 = -13_{10}$$

E' equivalente ad effettuare la differenza: $11 - 13$

$$\begin{array}{r} 00110 \\ 01011 + \\ 10011 = \\ \hline 11110 \end{array} \rightarrow -2_{10}$$

$$+13_{10} = 01101_2 \Rightarrow \text{complemento a 1} \Rightarrow 10010 + 1 = 10011_2 = -13_{10}$$



Codifica dei numeri relativi (interi) su N bit



Occorre coprire tutti gli N bit a disposizione. Codifica su 16 bit:

Numeri naturali: $11_{10} = 1011_2 = 0000\ 0000\ 0000\ 1011$

Inserisco 0 fino a coprire tutti i bit; gli zeri sono parte integrante del numero

Numeri relativi: $+5_{10} = 0101_2 = 0000\ 0000\ 0000\ 0101 = +5_{10}$

Numeri relativi: $-5_{10} = 1011_2 = 1111\ 1111\ 1111\ 1011 = -5_{10}$

Replico il primo bit, quello del segno

Nota bene. Queste rappresentazioni del numero -5_{10} sono sbagliate:

1000 0000 0000 1011 sarebbe sbagliato = $-16,395_{10}$

0000 0000 0000 1011 sarebbe sbagliato = 11_{10}



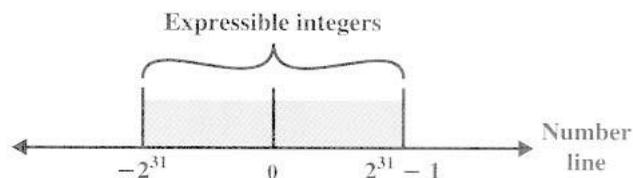
Capacità di rappresentazione Numeri Interi (relativi)



Interi con segno su N bit. Range: $-2^{N-1} \leq n \leq 2^{N-1} - 1$.

Esempio: Visual C++. Intero è su 4byte (word di 32 bit):

$$-2^{31} = -2.147.483.650 \leq n \leq 2.147.483.649 = 2^{31} - 1$$



(a) Twos complement integers

Risoluzione della codifica: 1 unità



Sommario



Sistema di numerazione binario

Rappresentazione binaria dell'Informazione

Conversione in e da un numero binario

Operazioni elementari su numeri binari: somma, sottrazione.

I numeri decimali

Codifica IEEE754 dei numeri reali anche in forma denormalizzata.



Conversione base 10 -> base n: algoritmo



Un numero $x.y$ in base 10 si trasforma in base n usando il seguente procedimento.

Per la parte intera, x , si applica l'algoritmo visto in precedenza:

- Dividere il numero x per n
- Il resto della divisione è la cifra di posto 0 in base n
- Il quoziente della divisione è a sua volta diviso per n
- Il resto ottenuto a questo passo è la cifra di posto 1 in base n

- Si prosegue con le divisioni dei quozienti ottenuti al passo precedente fino a che l'ultimo quoziente è 0.

- l'ultimo resto è la cifra più significativa in base n



«Estrazione» delle cifre decimali contenute dopo la virgola



Vogliamo estrarre le cifre di $0,3672_{\text{dieci}}$. Porto le cifre alla **sinistra** della virgola:

$0,3672 * 10 = 3,672$	→ esamino $0,672$	→ 3 decimi
$0,672 * 10 = 6,72$	→ esamino $0,72$	→ 6 centesimi
$0,72 * 10 = 7,2$	→ esamino $0,2$	→ 7 millesimi
$0,2 * 10 = 2,0$	→ termina	→ 2 decimillesimi



Conversione base 10 -> base 2 “estrazione” delle cifre binarie dopo la virgola



Vogliamo rappresentare $0,625_{\text{dieci}}$ in binario: $0,101_{\text{due}}$

$0,625 * 2 = 1,250 = 1 + 0,250$	⇒ 1	↓
$0,250 * 2 = 0,500 = 0 + 0,5$	⇒ 0	
$0,500 * 2 = 1,000 = 1 + 0,0$	⇒ 1	
$0,0000$		

$$1*2^{-1} + 0*2^{-2} + 1*2^{-3} = 1/2 + 1/8 = 0,5 + 0,125 = 0,625$$



Conversione base 10 -> base n : algoritmo per la parte frazionaria



Un numero x,y in base 10 si trasforma in base n usando il seguente procedimento.

Per la parte frazionaria, y :

- Moltiplicare il numero y per n
- La prima cifra del risultato coincide con la cifra di posto 1 dopo la virgola.
- Si elimina la parte intera ottenuta e si considera la nuova parte frazionaria.
- La parte frazionaria ottenuta viene moltiplicata per la base n .
- La prima cifra del risultato coincide con la cifra di posto 2 dopo la virgola.
- Si prosegue con le moltiplicazioni della parte frazionaria fino a quando non diventa 0 o non si esaurisce la capacità di rappresentazione.



Sommario



Sistema di numerazione binario

Rappresentazione binaria dell'Informazione

Conversione in e da un numero binario

Operazioni elementari su numeri binari: somma, sottrazione.

I numeri decimali