



## Stima ai minimi quadrati e cinematica inversa – controllo del peso dei joint



**Prof. Alberto Borghese**

N.B.: Il diritto di scaricare questo file è riservato solamente  
agli studenti regolarmente iscritti al corso di Realtà  
Virtuale.



## Sommario



- Più gradi di libertà che end-point ( $m < n$ , sistemi sottodeterminati)
- Soluzione algebrica
- Regolarizzazione: privilegio di alcuni parametri di controllo



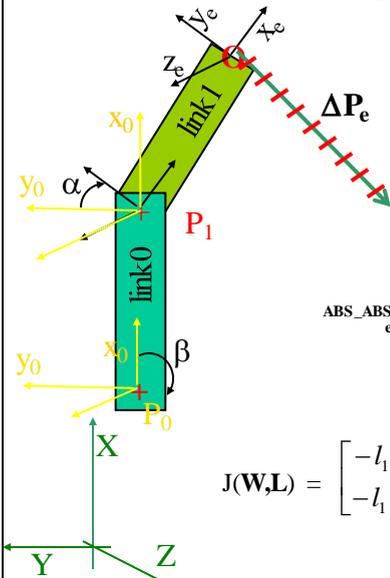
# Cinematica inversa



Consideriamo la trasformazione end\_point -> joint.

La trasformazione joint -> end\_point è:

$$\mathbf{P}(t) = f(\alpha(t), \beta(t), T_x(t), T_y(t) | l_0, l_1).$$



$${}_{\text{ABS\_ABS}} \mathbf{A}(t) = \begin{bmatrix} l_1 \cos(\alpha(t) + \beta(t)) + l_0 \cos \beta(t) + T_x(t) \\ -l_1 \sin(\alpha(t) + \beta(t)) - l_0 \sin \beta(t) + T_y(t) \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 \sin(\alpha + \beta) & -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta & 1 & 0 \\ -l_1 \cos(\alpha + \beta) & -l_1 \cos(\alpha + \beta) - l_0 \cos \beta & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



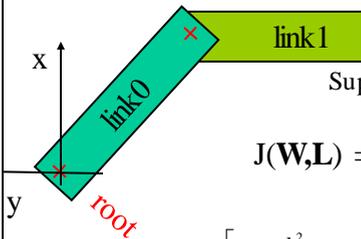
# Esempio (m = 2, n = 4)



$$\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 \sin(\alpha + \beta) & -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta & 1 & 0 \\ -l_1 \cos(\alpha + \beta) & -l_1 \cos(\alpha + \beta) - l_0 \cos \beta & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{x} = (\mathbf{J}^T * \mathbf{J})^{-1} * \mathbf{J}^T * \mathbf{b} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} dP_x / dt \\ dP_y / dt \end{bmatrix} \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} d\alpha / dt \\ d\beta / dt \\ dT_x / dt \\ dT_y / dt \end{bmatrix}$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ$  /  $T_x = T_y = 0$



$$\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 & -l_1 - l_0 \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_0 \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{J}^T * \mathbf{J} = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_0 \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_0 \sin 45 & l_1^2 + l_0^2 / 2 + 2l_1 l_0 \sin 45 + l_0^2 / 2 & -l_1 - l_0 \sin 45 & -l_0 \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_0 \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_0 \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



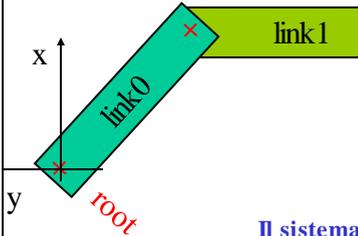
## Soluzione (m=2, n=4)



$$J^T * J = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & l_1^2 + l_o/2 + 2l_1 l_o \sin 45 + l_o^2/2 & -l_1 - l_o \sin 45 & -l_o \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_o \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_o \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$x = (J^T * J)^{-1} * J^T * b$$

$$\det(J^T * J) = 0$$



Il sistema è indeterminato, ammette infinite soluzioni.

Voglio poterne determinare una secondo un qualche criterio ragionevole.



## Sommario



- Più gradi di libertà che end-point (m < n, sistemi sottodeterminati)
- Soluzione algebrica
- Regolarizzazione: privilegio di alcuni parametri di controllo



## Soluzione (m=2, n=4)

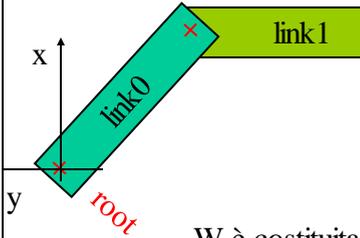


$$J^T * J = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & l_1^2 + l_o/2 + 2l_1 l_o \sin 45 + l_o^2/2 & -l_1 - l_o \sin 45 & -l_o \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_o \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_o \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\det(J^T * J) = 0$$

$$x = (J^T * J)^{-1} * J^T * b$$

Il sistema è indeterminato, ma posso determinare ugualmente una soluzione



$$x = V^T W^{-1} U^T J^T b$$

W è costituita ad esempio così:

$$\begin{bmatrix} w_{11} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & w_{22} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Gli zeri corrispondono ai valori singolari nulli



## Sistema lineare: soluzione robusta



$$A X = B \implies A^T A X = A^T B \implies X = (A^T A)^{-1} A^T B$$

Numero di condizionamento varia circa con  $(A^T A)$ .

*Soluzione tramite Singular Value Decomposition*

Numero di condizionamento varia circa con A.

$$A X = B$$

$$U W V^T X = B$$

↑ Ortonormale M x N     ↑ Diagonale (N x N)     ↑ Ortonormale N x N

$$x = V^T W^{-1} U^T b$$

$$V^T W^{-1} U^T U W V^T X = V^T W^{-1} U^T B \implies X = V^T W^{-1} U^T B$$

- La matrice C non viene formata.
- $W^{-1}$  contiene i reciproci degli elementi di W.

$W^{-1}$  è diagonale.  $w_{ii}^{-1} = 1/w_{ii}$



## Soluzione (m=2, n=4)

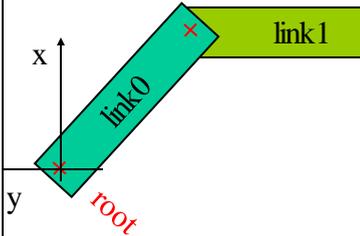


$$J^T * J = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & l_1^2 + l_o/2 + 2l_1 l_o \sin 45 + l_o^2/2 & -l_1 - l_o \sin 45 & -l_o \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_o \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_o \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\det(J^T * J) = 0$$

$$x = (J^T * J)^{-1} * J^T * b$$

Il sistema è indeterminato, ma posso determinare ugualmente una soluzione



$$x = V^T W^{-1} U^T J^T b$$

$$\begin{bmatrix} w_{11} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & w_{22} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

W è costituita ad esempio così:

Gli zeri corrispondono ai valori singolari nulli. Come calcolo  $W^{-1}$ ?



## Rank-deficiency nella matrice dei coefficienti



$$x = (A^T * A)^{-1} A^T * b$$

$$x = V^T W^{-1} U^T A^T b$$

Se A è rank-deficient,  $A^T * A$  è singolare.

Si può facilmente osservare valutando il valore singolare più piccolo della matrice W.

In questo caso il problema è sovrapparametrizzato.



## Soluzione (m=2, n=4)

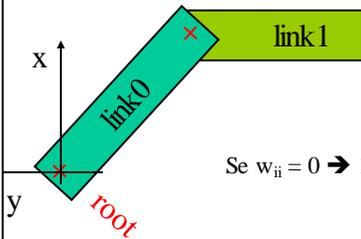


$$J^T * J = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & l_1^2 + l_o/2 + 2l_1 l_o \sin 45 + l_o^2/2 & -l_1 - l_o \sin 45 & -l_o \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_o \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_o \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\det(J^T * J) = 0$$

$$x = (J^T * J)^{-1} * J^T * b$$

Il sistema è indeterminato, ma posso determinare ugualmente una soluzione



$$x = V^T W^{-1} U^T J^T b$$

Se  $w_{ii} = 0 \rightarrow 1/w_{ii} = 0$

$$\begin{bmatrix} 1/w_{11} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/w_{22} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$W^{-1}$  è costituita ad esempio così:

Gli zeri corrispondono ai valori singolari nulli.



## Soluzione (m=2, n=4)



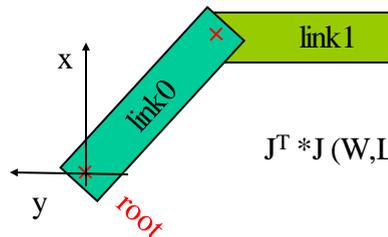
$$J^T * J = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & l_1^2 + l_o/2 + 2l_1 l_o \sin 45 + l_o^2/2 & -l_1 - l_o \sin 45 & -l_o \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_o \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_o \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$x = V^T W^{-1} U^T b$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$

$$\det(J^T * J) = 0$$

$$l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$$



$$J^T * J(W, L) = \begin{bmatrix} 4 & 4 + 2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4 + 2\sqrt{2} & 7 + 4\sqrt{2} & -2 - \sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2 - \sqrt{2} & 1 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



## Soluzione (m=2, n=4)



$$J^T * J = \begin{bmatrix} 4 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2} & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ$  /  $T_x = T_y = 0$   
 $l_0 = l_1 = 2$      $dP_x^e = 1$      $dP_y^e = 0$

$$x = V'W^{-1}U'b$$

>>[U W V] = svd(JJ)

$$\det(J^T * J) = 0$$

U =

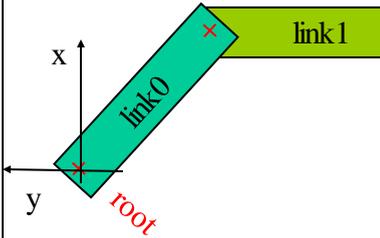
```
-0.4469  0.5005 -0.7398  0.0497
-0.8633 -0.2591  0.3622  0.2375
 0.2234 -0.2502 -0.2432  0.9101
 0.0710  0.7873  0.5122  0.3359
```

W =

```
18.1915  0  0  0
 0  1.4653  0  0
 0  0  0.0000  0
 0  0  0  0.0000
```

V =

```
-0.4469  0.5005  0.7407  0.0336
-0.8633 -0.2591 -0.3333 -0.2766
 0.2234 -0.2502  0.3436 -0.8771
 0.0710  0.7873 -0.4713 -0.3911
```



A.A. 2018-2019

13/29

<http://borgnese.di.unimi.it>



## Soluzione (m=2, n=4)



$$J^T * J = \begin{bmatrix} 4 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2} & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ$  /  $T_x = T_y = 0$   
 $l_0 = l_1 = 2$      $dP_x^e = 1$      $dP_y^e = 0$

$$x = V'W^{-1}U'J'b$$

W<sup>-1</sup> =

```
0.0550  0  0  0
 0  0.6824  0  0
 0  0  0  0
 0  0  0  0
```

$$\det(J^T * J) = 0$$

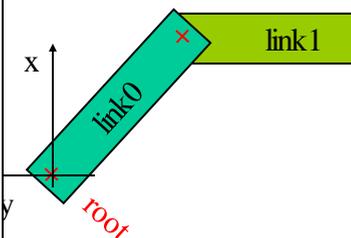
>>x = V' \* W<sup>-1</sup> \* U' \* J' \* bb

x =

```
-0.2251
-0.1281
 0.1125
-0.1811
```

Norma l<sup>2</sup> pari a 0.0839

NB: Matlab fornisce già V  
sotto forma di trasposta



A.A. 2018-2019

14/29

<http://borgnese.di.unimi.it>



## Verifica Soluzione

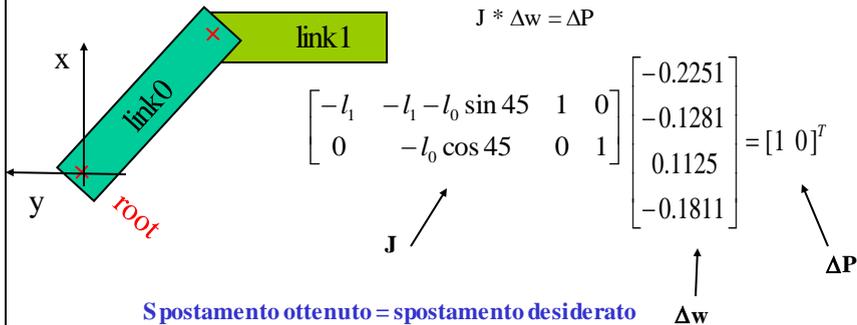


$$J = \begin{bmatrix} -l_1 & -l_1 - l_0 \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_0 \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ$  /  $T_x = T_y = 0$   
 $l_0 = l_1 = 2$      $dP_x^e = 1$      $dP_y^e = 0$

$$x = V'W^{-1}U'J'b$$

Soluzione mediante pseudo-inversa



Utilizzo più o meno con la stessa ampiezza tutti i gradi di libertà

A.A. 2018-2019

15/29

<http://borghese.di.unimi.it>



## Proprietà della Soluzione



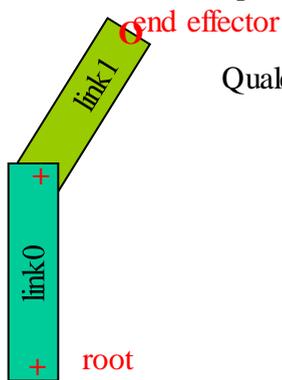
Proprietà: **soluzione a norma minima**

Altre soluzioni possibili (tali per cui  $Ax = b$ ), si potrebbero ottenere, ma aumentano la norma della soluzione

Quale altra soluzione sarebbe possibile per ottenere lo spostamento desiderato:  $\{1 \ 0\}$ ?

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ$  /  $T_x = T_y = 0$   
 $l_0 = l_1 = 2$      $\Delta P_x^e = 1$      $\Delta P_y^e = 0$

Norma  $l^2$  pari a 1



A.A. 2018-2019

16/29

<http://borghese.di.unimi.it>



## Sommario



- Più gradi di libertà che end-point ( $m < n$ , sistemi sottodeterminati)
- Soluzione algebrica
- **Regolarizzazione: privilegio di alcuni parametri di controllo**



## Come rendere risolubile il sistema



$$dP = J d\Theta \quad \min \| dP - J d\Theta \| \quad \|d\Theta\| \text{ a norma minima}$$

Inserisco il vincolo  $\|d\Theta\|$  a norma minima all'interno della funzione costo da minimizzare.

Il problema si trasforma in un problema di  
**regolarizzazione**

$$\min (\| J d\Theta - dP \| + \lambda \|d\Theta\|)$$

Dove la norma è intesa in  $l_2$ .

$$\min [ ( \| J d\Theta - dP \|^2 + \lambda \|d\Theta\|^2 ) ]$$

Risulta un funzionale quadrato di "facile" minimizzazione



## Sviluppo della regolarizzazione



$$\min (\| J d\Theta - dP \| + \lambda \|d\Theta\| )$$

$d\Theta$  penalizza ampie variazioni di orientamento

Nel caso di funzione quadratica, il risultato è relativamente semplice

$$[2J^T(J d\Theta - dP) + \lambda d\Theta]/\delta\Theta = 0$$

$$J^T(J d\Theta - dP) + \lambda d\Theta = 0$$

Da cui risulta:

$$J^T(J d\Theta - dP) + \lambda d\Theta = 0$$

$$d\Theta = (J^T J + \lambda I)^{-1} J^T dP$$



## Soluzione regolarizzata (m=2, n=4)



$$J^T * J = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_0 \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_0 \sin 45 & l_1^2 + l_0^2 / 2 + 2l_1 l_0 \sin 45 + l_0^2 / 2 & -l_1 - l_0 \sin 45 & -l_0 \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_0 \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_0 \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

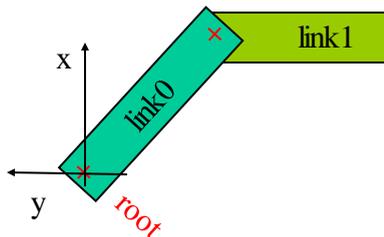
$$x = V^* W^{-1} U^* b$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ$  /  $T_x = T_y = 0$

$$\det(J^T * J) = 0$$

$l_0 = l_1 = 2$     $dP_x^e = 1$     $dP_y^e = 0$     $\lambda = 1$

$$\det(J^T * J + I) \neq 0$$



$$J^T * J(W, L) + I = \begin{bmatrix} 4 + \lambda & 4 + 2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4 + 2\sqrt{2} & 7 + 4\sqrt{2} + \lambda & -2 - \sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2 - \sqrt{2} & 1 + \lambda & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1 + \lambda \end{bmatrix}$$



## Esempio regolarizzazione

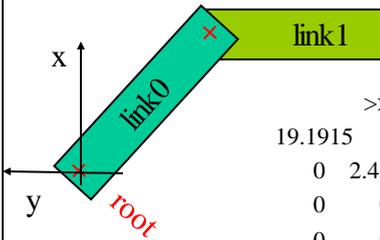


$$J^T * J + I = \begin{bmatrix} 4+\lambda & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2}+\lambda & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1+\lambda & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1+\lambda \end{bmatrix}$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ$  /  $T_x = T_y = 0$   
 $l_0 = l_1 = 2$      $dP_x^e = 1$      $dP_y^e = 0$

$$x = V^T W^{-1} U^T b$$

$$\det(J^T * J + I) \neq 0 \quad \gg \det = 47.3137$$



Soluzione con regolarizzazione con  $\lambda = 1$

$$\gg Ws = \begin{bmatrix} 19.1915 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2.4653 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1.0000 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1.0000 \end{bmatrix} \quad \gg dW = \begin{bmatrix} -0.1691 \\ -0.1443 \\ 0.0845 \\ -0.1021 \end{bmatrix}$$

$$\gg dP = \begin{bmatrix} 0.9155 \\ 0.1021 \end{bmatrix} \quad \text{Spostamento ottenuto} \neq \text{spostamento desiderato}$$

$\|dW\| = 0.0647$ , ma alla funzione costo partecipa anche il costo di non essere riusciti ad arrivare al punto [1 0].

A.A. 2018-2019

21/29

<http://borghese.di.unimi.it>



## Esempio regolarizzazione

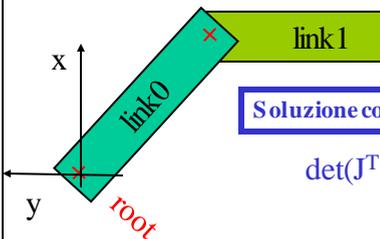


$$J^T * J + \lambda I = \begin{bmatrix} 4+\lambda & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2}+\lambda & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1+\lambda & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1+\lambda \end{bmatrix}$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ$  /  $T_x = T_y = 0$   
 $l_0 = l_1 = 2$      $dP_x^e = 1$      $dP_y^e = 0$

$$x = V^T W^{-1} U^T b$$

$$\det(J^T * J + \lambda I) \neq 0$$



Soluzione con regolarizzazione con  $\lambda = 0.01$

$$\det(J^T * J + \lambda I) = 0.0027$$

$$\gg dW = \begin{bmatrix} -0.2242 \\ -0.1284 \\ 0.1121 \\ -0.1798 \end{bmatrix} \quad \gg dP = \begin{bmatrix} 0.9989 \\ 0.0018 \end{bmatrix}$$

$$\|dW\| = 0.116$$

Soluzione con regolarizzazione con  $\lambda = 10$

$$\det(J^T * J + \lambda I) = 3.32 \times 10^{-4}$$

$$\gg dW = \begin{bmatrix} -0.0804 \\ -0.1162 \\ 0.0402 \\ -0.0149 \end{bmatrix} \quad \gg dP = \begin{bmatrix} 0.5978 \\ 0.1494 \end{bmatrix}$$

A.A. 2018-2019

22/29

<http://borghese.di.unimi.it>



## Come introdurre un peso sui joint



$$dP = J d\Theta \quad \min \| dP - J d\Theta \| \quad \|d\Theta\| \text{ a norma minima}$$

Inserisco il vincolo  $\|d\Theta\|$  a norma minima all'interno della funzione costo da minimizzare e peso il costo sui vari joint in modo differente.

$$\min (\| J d\Theta - dP \| + \lambda C \|d\Theta\|)$$

Dove la norma è intesa in  $l_2$  e  $C$  è una matrice diagonale

$$\min [ ( J d\Theta - dP )^2 + \lambda C (d\Theta)^2 ]$$

Risulta un funzionale quadrato di "facile" minimizzazione



## Sviluppo della regolarizzazione



$$\min (\| J d\Theta - dP \| + \lambda C \|d\Theta\|)$$

$d\Theta$  penalizza ampie variazioni di orientamento

Nel caso di funzione quadratica, il risultato è relativamente semplice

$$[2J^T(J d\Theta - dP) + \lambda C d\Theta]/\delta\Theta = 0$$

$$J^T(J d\Theta - dP) + \lambda C d\Theta = 0$$

Da cui risulta:

$$J^T(J d\Theta - dP) + \lambda C d\Theta = 0$$

$$d\Theta = (J^T J + \lambda C)^{-1} J^T dP$$



## Esempio regolarizzazione con pesi



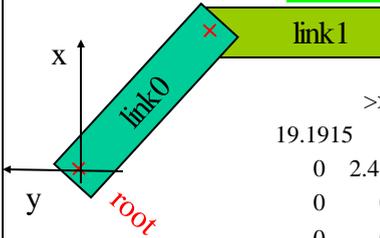
$$J^T * J + C = \begin{bmatrix} 4+c_1 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2}+c_2 & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1+c_3 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1+c_4 \end{bmatrix}$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ$  /  $T_x = T_y = 0$   
 $l_0 = l_1 = 2$     $dP_x^e = 1$     $dP_y^e = 0$

$$x = V^T W^{-1} U^T b$$

Supponiamo:  $c_1 = c_2 = c_3 = c_4 = 1$   
 Incorporiamo  $\lambda$  dentro i  $c_i$

$\det(J^T * J + C) \neq 0$   
 $\gg \det = 47.3137$



Soluzione con regolarizzazione con pesi unitari

$\gg Ws =$

19.1915	0	0	0
0	2.4653	0	0
0	0	1.0000	0
0	0	0	1.0000

$\gg dW =$

-0.1691
-0.1443
0.0845
-0.1021

$\gg dP =$

0.9155	Spostamento ottenuto $\neq$
0.1021	spostamento desiderato

$\|dW\| = 0.2588$ , ma alla funzione costo partecipa anche il costo di non essere riusciti ad arrivare al punto [1 0].



## Esempio regolarizzazione con pesi non uguali



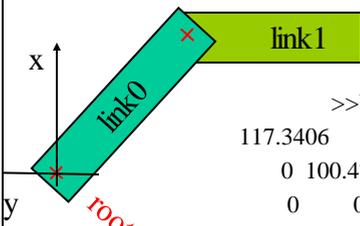
$$J^T * J + C = \begin{bmatrix} 4+c_1 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2}+c_2 & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1+c_3 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1+c_4 \end{bmatrix}$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ$  /  $T_x = T_y = 0$   
 $l_0 = l_1 = 2$     $dP_x^e = 1$     $dP_y^e = 0$

$$x = V^T W^{-1} U^T b$$

Supponiamo:  $c_1 = c_2 = 100$ ;    $c_3 = c_4 = 1$

$\det(J^T * J + C) \neq 0$   
 $\gg \det = 4.3539e+004$



Soluzione con regolarizzazione con pesi inferiori alle traslazioni

$\gg Ws2 =$

117.3406	0	0	0
0	100.4701	0	0
0	0	1.9953	0
0	0	0	1.8510

$\gg dW =$

-0.0093	Utilizzo molto
-0.0157	$T_x$
0.4639	
-0.0111	

$\gg dP =$

0.5361	Spostamento ottenuto $\neq$
0.0111	spostamento desiderato

$\|dW\| = 0.1161$ , ma alla funzione costo partecipa anche il costo di non essere riusciti ad arrivare al punto [1 0].



## Esempio regolarizzazione più corretto



$$J^T * J + C = \begin{bmatrix} 4 + p_1 & 4 + 2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4 + 2\sqrt{2} & 7 + 4\sqrt{2} + p_2 & -2 - \sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2 - \sqrt{2} & 1 + p_3 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1 + p_4 \end{bmatrix}$$

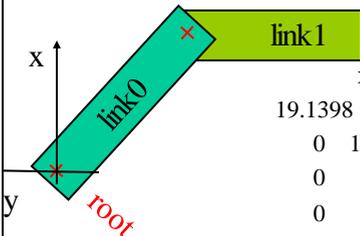
Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ$  /  $T_x = T_y = 0$   
 $l_0 = l_1 = 2$      $dP_x^e = 1$      $dP_y^e = 0$

$$\det(J^T * J + C) \neq 0$$

$$x = V * W^{-1} * U * b$$

Supponiamo:  $c_1 = c_2 = 1$ ;  $c_3 = c_4 = 0.01$

$$\gg \det = 1.1992$$



$\gg Ws2 =$

19.1398	0	0	0
0	1.9568	0	0
0	0	0.5185	0
0	0	0	0.0618

$\gg x$

-0.0172	Utilizzo quasi
-0.0288	esclusivamente
0.8589	$T_x$
-0.0403	

$\gg dP =$   
0.9914  
0.0004

**Spostamento ottenuto  $\neq$   
spostamento desiderato  
(ma molto vicino)**

$\|dW\| = 0.2151$ , ma alla funzione costo partecipa anche il costo di non essere riusciti ad arrivare al punto [1 0].

Inoltre il costo considerato nel funzionale di minimizzazione viene diviso per 100 per le componenti di  $dT_x$  e  $dT_y$

A.A. 2018-2019

27/29



## Esempio regolarizzazione più corretto



$$J^T * J + C = \begin{bmatrix} 4 + c_1 & 4 + 2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4 + 2\sqrt{2} & 7 + 4\sqrt{2} + c_2 & -2 - \sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2 - \sqrt{2} & 1 + c_3 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1 + c_4 \end{bmatrix}$$

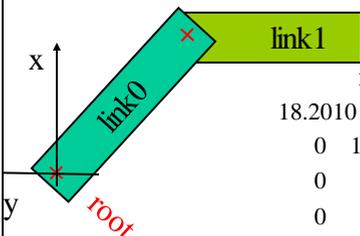
Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ$  /  $T_x = T_y = 0$   
 $l_0 = l_1 = 2$      $dP_x^e = 1$      $dP_y^e = 0$

$$\det(J^T * J + C) \neq 0$$

$$x = V * W^{-1} * U * b$$

Supponiamo:  $c_1 = c_2 = 0.01$ ;  $c_3 = c_4 = 0.0001$

$$\gg \det = 1.17 \times 10^{-4}$$



$\gg Ws2 =$

18.2010	0	0	0
0	1.4686	0	0
0	0	0.0068	0
0	0	0	0.0006

$\gg x$

-0.0173	Utilizzo quasi
-0.0290	esclusivamente
0.8663	$T_x$
-0.0410	

$\gg dP =$   
0.9999  
0.0000

**Spostamento ottenuto  $\neq$   
spostamento desiderato  
(ma molto vicino)**

$\|dW\| = 0.2170$ , ma alla funzione costo partecipa anche il costo di non essere riusciti ad arrivare al punto [1 0].

Inoltre il costo considerato nel funzionale di minimizzazione viene diviso per 100 per le componenti di  $dT_x$  e  $dT_y$

A.A. 2018-2019

28/29



## Sommario



- Più gradi di libertà che end-point ( $m < n$ , sistemi sottodeterminati)
- Soluzione algebrica
- Regolarizzazione: privilegio di alcuni parametri di controllo