



# La cinematica Inversa ed il Jacobiano



Prof. Alberto Borghese

N.B.: Il diritto di scaricare questo file è riservato solamente agli studenti regolarmente iscritti al corso di Realtà Virtuale.



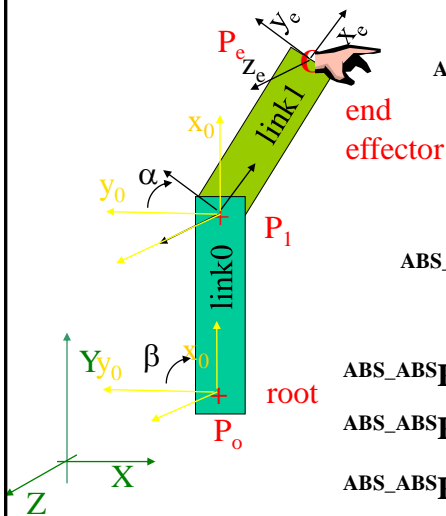
## Riassunto



- **Il Jacobiano**
- I sistemi lineari
- Determinazione dei parametri liberi



## Descrizione cinematica diretta (forma matriciale)



$${}_{ABS\_ABS}P = \begin{bmatrix} l_1 \cos(\alpha + \beta) + l_0 \cos \beta + T_x \\ -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta + T_y \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$${}_{ABS\_ABS}P(t) = {}_{ABS\_ABS}A(t) {}^eP$$

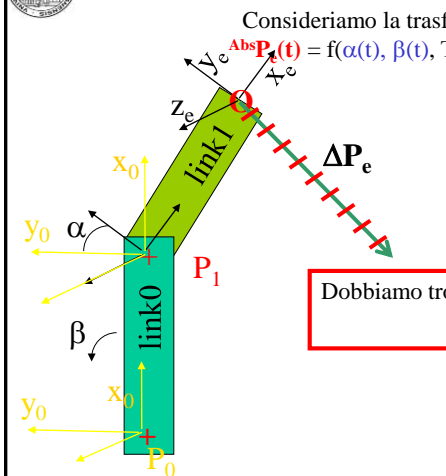
$${}_{ABS\_ABS}P_x(t) = f_x(\alpha(t), \beta(t), T_x(t), T_y(t) | l_0, l_1)$$

$${}_{ABS\_ABS}P_y(t) = f_y(\alpha(t), \beta(t), T_x(t), T_y(t) | l_0, l_1)$$

$${}_{ABS\_ABS}P_z(t) = f_z(\alpha(t), \beta(t), T_x(t), T_y(t) | l_0, l_1)$$



## Soluzione differenziale



Consideriamo la trasformazione joint -> end\_point.

$${}_{Abs}P_e(t) = f(\alpha(t), \beta(t), T_x(t), T_y(t) | l_0, l_1) = {}^eA(t) {}^eP_e(t)$$

$${}_{ABS\_ABS}P(t) = \begin{bmatrix} l_1 \cos(\alpha(t) + \beta(t)) + l_0 \cos \beta(t) + T_x(t) \\ -l_1 \sin(\alpha(t) + \beta(t)) - l_0 \sin \beta(t) + T_y(t) \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Dobbiamo trovare i profili temporali dei parametri liberi:

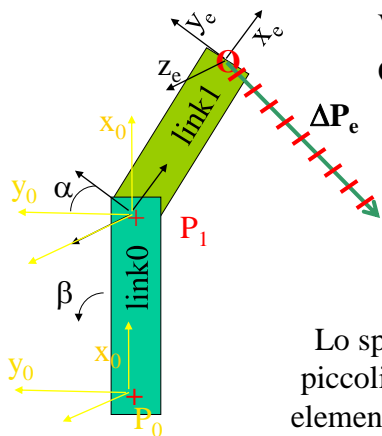
$$\alpha(t) = f^*(l_0, l_1, P_e(t))$$

E' una forma complessa, non lineare. Non è possibile invertire la relazione utilizzando algebra matriciale o forme analitiche. Cosa si può fare?

**Linearizzare!**



## Cinematica inversa



Viene definita la traiettoria dell'end-point.  
Occorre calcolare le rotazioni (i movimenti) dei joint.

Lo spostamento viene suddiviso in tanti piccoli spostamenti, per ogni spostamento elementare si calcola la variazione angolare richiesta per tutti i joint.



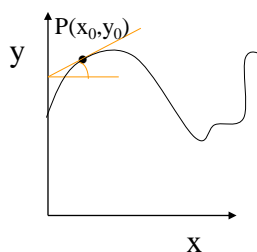
## Linearizzazione – 1 variabile



$$y_0 = f(x_0)$$

$$dy = \left. \frac{dy}{dx} \right|_{x=x_0} dx + \frac{1}{2} \left. \frac{d^2y}{dx^2} \right|_{x=x_0} dx^2 + \dots$$

$$y - y_0 = \left. \frac{dy}{dx} \right|_{x=x_0} \Delta x \Rightarrow y = mx + q$$



Sviluppo di Taylor arrestato al primo ordine = linearizzazione

- Lo sviluppo di Taylor vale nell'intorno di  $P(x_0, y_0)$ .
- Si ottiene un'approssimazione a meno di infinitesimi del secondo ordine.

Cosa succede per funzioni di più variabili ( $\mathbf{P}(\mathbf{t}) = f(\alpha(\mathbf{t}), \beta(\mathbf{t}), T_x(\mathbf{t}), T_y(\mathbf{t}) | I_0, I_1)$ )?



## Sviluppo in serie di Taylor di funzioni di più variabili



$$z = f(x,y)$$

$$z - z_o = \underbrace{\frac{\partial z}{\partial x} \Big|_{P=P_0} dx + \frac{\partial z}{\partial y} \Big|_{P=P_0} dy}_{\text{Parte lineare}} + \frac{1}{2} \left\{ \frac{\partial^2 z}{\partial x^2} \Big|_{P=P_0} dx^2 + 2 \frac{\partial^2 z}{\partial x \partial y} \Big|_{P=P_0} dx dy + \frac{\partial^2 z}{\partial y^2} \Big|_{P=P_0} dy^2 \right\} + \dots$$

Parte lineare



## Sistema di equazioni lineari



Consideriamo la trasformazione **diretta** joint  $\rightarrow$  end\_point.

$$\mathbf{P}(t) = f(\alpha(t), \beta(t), T_x(t), T_y(t) | l_0, l_1).$$

$$P_x(t) = f_x(\alpha(t), \beta(t), T_x(t), T_y(t) | l_0, l_1).$$

$$P_y(t) = f_y(\alpha(t), \beta(t), T_x(t), T_y(t) | l_0, l_1).$$

$$P_z(t) = f_z(\alpha(t), \beta(t), T_x(t), T_y(t) | l_0, l_1).$$

Chiamiamo  $\mathbf{W}_k = [\alpha_k, \beta_k, T_{xk}, T_{yk}]$  il valore dei parametri liberi all'istante  $t_k$ .

$$P_x - P_{x_k} = \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial \alpha} \Big|_{\mathbf{w}_k} (\alpha - \alpha_k) + \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial \beta} \Big|_{\mathbf{w}_k} (\beta - \beta_k) + \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial T_x} \Big|_{\mathbf{w}_k} (T_x - T_{xk}) + \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial T_y} \Big|_{\mathbf{w}_k} (T_y - T_{yk})$$

$$P_y - P_{y_k} = \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial \alpha} \Big|_{\mathbf{w}_k} (\alpha - \alpha_k) + \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial \beta} \Big|_{\mathbf{w}_k} (\beta - \beta_k) + \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial T_x} \Big|_{\mathbf{w}_k} (T_x - T_{xk}) + \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial T_y} \Big|_{\mathbf{w}_k} (T_y - T_{yk})$$

$$P_z - P_{z_k} = \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial \alpha} \Big|_{\mathbf{w}_k} (\alpha - \alpha_k) + \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial \beta} \Big|_{\mathbf{w}_k} (\beta - \beta_k) + \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial T_x} \Big|_{\mathbf{w}_k} (T_x - T_{xk}) + \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial T_y} \Big|_{\mathbf{w}_k} (T_y - T_{yk})$$



## Il Jacobiano



Consideriamo la trasformazione **diretta** joint  $\rightarrow$  end\_point.

$$\mathbf{P}(t) = f(\alpha(t), \beta(t), T_x(t), T_y(t) | l_0, l_1).$$

$$P_x(t) = f_x(\alpha(t), \beta(t), T_x(t), T_y(t) | l_0, l_1).$$

$$P_y(t) = f_y(\alpha(t), \beta(t), T_x(t), T_y(t) | l_0, l_1).$$

$$P_z(t) = f_z(\alpha(t), \beta(t), T_x(t), T_y(t) | l_0, l_1).$$

Chiamiamo  $\mathbf{W}_k = [\alpha_k, \beta_k, T_{xk}, T_{yk}]$  il valore dei parametri liberi all'istante  $t_k$ .

$$\begin{matrix} P_x - P_{x_k} \\ P_y - P_{y_k} \\ P_z - P_{z_k} \end{matrix} = \begin{bmatrix} \left. \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial \alpha} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial \beta} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial T_x} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial T_y} \right|_{\mathbf{w}_k} & \dots \\ \left. \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial \alpha} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial \beta} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial T_x} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial T_y} \right|_{\mathbf{w}_k} & \dots \\ \left. \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial \alpha} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial \beta} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial T_x} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial T_y} \right|_{\mathbf{w}_k} & \dots \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha - \alpha_k \\ \beta - \beta_k \\ T_x - T_{x_k} \\ T_y - T_{y_k} \\ \dots \end{bmatrix}$$



## Caratteristiche del Jacobiano



$$\begin{matrix} P_x - P_{x_k} \\ P_y - P_{y_k} \\ P_z - P_{z_k} \end{matrix} = \begin{bmatrix} \left. \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial \alpha} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial \beta} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial T_x} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial T_y} \right|_{\mathbf{w}_k} & \dots \\ \left. \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial \alpha} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial \beta} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial T_x} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial T_y} \right|_{\mathbf{w}_k} & \dots \\ \left. \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial \alpha} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial \beta} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial T_x} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial T_y} \right|_{\mathbf{w}_k} & \dots \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha - \alpha_k \\ \beta - \beta_k \\ T_x - T_{x_k} \\ T_y - T_{y_k} \\ \dots \end{bmatrix}$$

Contiene le derivate parziali di  $f(\cdot)$  rispetto a tutti i parametri liberi.

Le derivate sono calcolate nel "punto di lavoro".

L'espressione analitica di  $J$  vale  $\forall$  valore dei parametri liberi, ma il valore assunto da  $J$  varia in funzione dei parametri liberi.



## Come vengono trattate le velocità



Dividendo entrambi i membri per  $\Delta t$  si ottiene:

$$\mathbf{V} = \mathbf{J} \dot{\boldsymbol{\Theta}}$$

Cinematica dell'  
End-effector

Cinematica dei  
Joint

Elemento chiave è il Jacobiano, **J**.

Contiene le derivate parziali di  $f(\cdot)$  rispetto a tutti i parametri liberi.  
Le derivate sono calcolate nel “punto di lavoro”.

L'espressione analitica di  $J$  vale  $\forall$  valore dei parametri liberi, ma il  
valore assunto da  $J$  varia in funzione dei parametri liberi.

A.



## Jacobiano e velocità



$$d\mathbf{P}_e(t) = \mathbf{J}(\mathbf{W}(t), \mathbf{L}) d\mathbf{W}(t) \rightarrow d\mathbf{P}_e(t) / dt = \mathbf{J}(\mathbf{W}(t), \mathbf{L}) d\mathbf{W}(t) / dt$$

Chiamiamo  $\mathbf{W}(t_k) = [A(\alpha(t), \beta(t), T_x(t), T_y(t))]$  il valore dei  
parametri liberi all'istante  $t_k$ .

$$\mathbf{V}_{P_e}(t_k) = \mathbf{J}(\mathbf{W}(t_k), \mathbf{L}) \dot{\mathbf{W}}(t_k)$$

Parametri liberi

Parametri geometrici

$\forall k$ , cambia il valore di  $J$ , l'espressione analitica rimane valida.



## Osservazioni sul Jacobiano



$$\begin{matrix} P_x - P_{x_k} \\ P_y - P_{y_k} \\ P_z - P_{z_k} \end{matrix} = \begin{bmatrix} \left. \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial \alpha} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial \beta} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial T_x} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_x(\cdot)}{\partial T_y} \right|_{\mathbf{w}_k} & \dots \\ \left. \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial \alpha} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial \beta} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial T_x} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_y(\cdot)}{\partial T_y} \right|_{\mathbf{w}_k} & \dots \\ \left. \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial \alpha} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial \beta} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial T_x} \right|_{\mathbf{w}_k} & \left. \frac{\partial f_z(\cdot)}{\partial T_y} \right|_{\mathbf{w}_k} & \dots \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha - \alpha_k \\ \beta - \beta_k \\ T_x - T_{x_k} \\ T_y - T_{y_k} \\ \dots \end{bmatrix}$$

$$\Delta \mathbf{P}_e(\mathbf{t}) = \mathbf{J}(\mathbf{W}(\mathbf{t}), \mathbf{L}) \Delta \mathbf{W}(\mathbf{t})$$

Chiamiamo  $\mathbf{W}_k(\mathbf{t}) = [A(\alpha(\mathbf{t}), \beta(\mathbf{t}), T_x(\mathbf{t}), T_y(\mathbf{t}))]$  il valore dei parametri liberi all'istante di tempo  $k$

È un'equazione alle differenze (matriciale) lineare dallo spazio dei parametri liberi a quello dell'end-point:  $\Delta \mathbf{W}(\mathbf{t}) \rightarrow \Delta \mathbf{P}_e(\mathbf{t})$

*Siamo ancora nel dominio della cinematica diretta!*



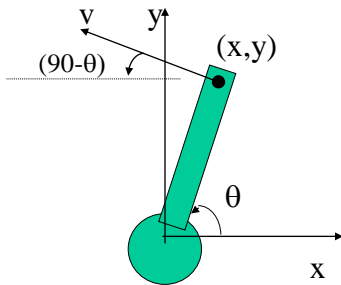
## Riassunto



- Il Jacobiano
- I sistemi lineari
- Determinazione dei parametri liberi



## Esempio di determinazione del Jacobiano



$$x = r \cos(\theta)$$

$$y = r \sin(\theta)$$

$$\dot{\mathcal{G}} \Rightarrow v$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial x}{\partial \mathcal{G}} \\ \frac{\partial y}{\partial \mathcal{G}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -r \sin \mathcal{G} \\ r \cos \mathcal{G} \end{bmatrix}_{\mathcal{G}=\mathcal{G}_k} \dot{\mathcal{G}}$$

$\mathbf{V} = \omega \Lambda \mathbf{r}$  Sono due espressioni equivalenti  $\forall k$   $\mathbf{V} = \mathbf{J}_{\theta=\theta_k} \dot{\Theta}$

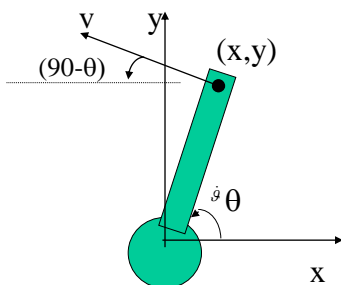
$$\mathbf{V}_{2 \times 1} \quad \mathbf{J}_{2 \times 1} \quad \dot{\Theta}_{1 \times 1}$$



## Esempio di determinazione del Jacobiano



$$\dot{\mathcal{G}} \Rightarrow v$$



$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial x}{\partial \mathcal{G}} \\ \frac{\partial y}{\partial \mathcal{G}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -r \sin \mathcal{G} \\ r \cos \mathcal{G} \end{bmatrix}_{\mathcal{G}=\mathcal{G}_k} \dot{\mathcal{G}}$$

$$\theta_k = 0$$

$$V_x = -r \sin(0) \dot{\mathcal{G}} = 0 \dot{\mathcal{G}} = 0$$

$$V_y = r \cos(0) \dot{\mathcal{G}} = r \dot{\mathcal{G}}$$

$$\mathbf{V} = \omega \Lambda \mathbf{r} \quad \longrightarrow \quad \mathbf{v} = \begin{bmatrix} i & j & k \\ 0 & 0 & \dot{\mathcal{G}} \\ r & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ r \dot{\mathcal{G}} \\ 0 \end{bmatrix}$$

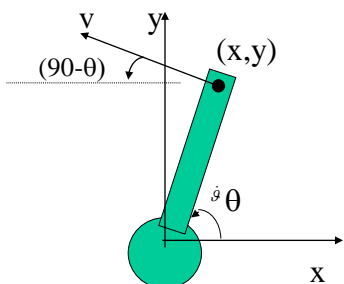




# Esempio di determinazione del Jacobiano



$$\dot{\mathcal{G}} \Rightarrow v$$



$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial x}{\partial \mathcal{G}} \\ \frac{\partial y}{\partial \mathcal{G}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -r \sin \mathcal{G} \\ r \cos \mathcal{G} \end{bmatrix} \dot{\mathcal{G}}_{\mathcal{G}=\theta_k}$$

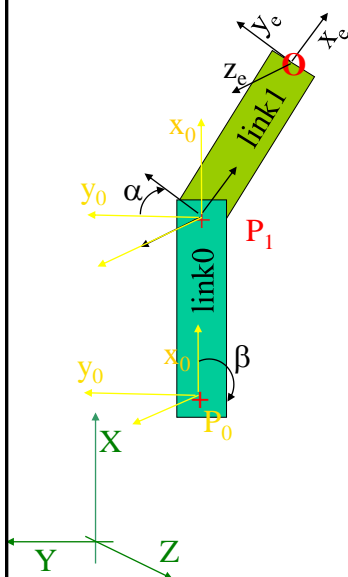
$$V_x = -r \sin(\theta_k) \dot{\mathcal{G}}$$

$$V_y = r \cos(\theta_k) \dot{\mathcal{G}}$$

$$\mathbf{V} = \omega \Lambda r \longrightarrow \mathbf{V} = \begin{bmatrix} i & j & k \\ 0 & 0 & \dot{\mathcal{G}} \\ r \cos \mathcal{G} & r \sin \mathcal{G} & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -r \sin(\mathcal{G}) \dot{\mathcal{G}} \\ r \cos(\mathcal{G}) \dot{\mathcal{G}} \\ 0 \end{bmatrix}$$

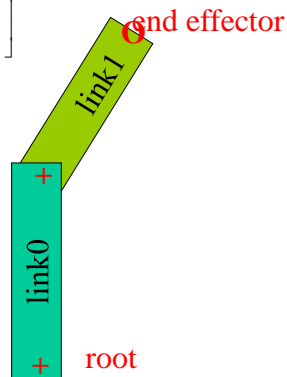


# Cinematica diretta



$${}^{P0\_ABS}P = {}^{ABS\_ABS}_e \mathbf{A} {}^{P0\_L0}P =$$

$$\begin{bmatrix} (l_1 \cos \alpha + l_0) \cos \beta - l_1 \sin \alpha \sin \beta + T_x \\ -(l_1 \cos \alpha + l_0) \sin \beta - l_1 \sin \alpha \cos \beta + T_y \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$





## Il Jacobiano dell'esempio



$${}^{\text{ABS}}_c \mathbf{A} = \begin{bmatrix} \cos(\alpha + \beta) & \sin(\alpha + \beta) & 0 & l_1 \cos(\alpha + \beta) + l_0 \cos \beta + T_x \\ -\sin(\alpha + \beta) & \cos(\alpha + \beta) & 0 & -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta + T_y \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 \sin \alpha \cos \beta - l_1 \cos \alpha \sin \beta & -l_1 \cos \alpha \sin \beta - l_1 \sin \alpha \cos \beta - l_0 \sin \beta & 1 & 0 \\ +l_1 \sin \alpha \sin \beta - l_1 \cos \alpha \cos \beta & -l_1 \cos \alpha \cos \beta + l_1 \sin \alpha \sin \beta - l_0 \cos \beta & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} -l_1 \sin(\alpha + \beta) & -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta & 1 & 0 \\ -l_1 \cos(\alpha + \beta) & -l_1 \cos(\alpha + \beta) - l_0 \cos \beta & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



## Esempio di calcolo dello spostamento - I

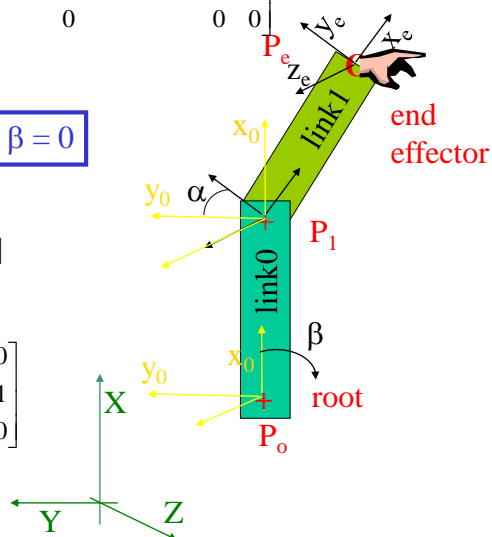


$$\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 \sin(\alpha + \beta) & -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta & 1 & 0 \\ -l_1 \cos(\alpha + \beta) & -l_1 \cos(\alpha + \beta) - l_0 \cos \beta & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Caso particolare:  $\alpha = \beta = 0$

$$\mathbf{W}_k = [0, 0, P_{ox}, P_{oy}]$$

$$\mathbf{J}(\mathbf{W}_k, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ -l_1 & -l_1 - l_0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$





## Esempio di calcolo dello spostamento – II



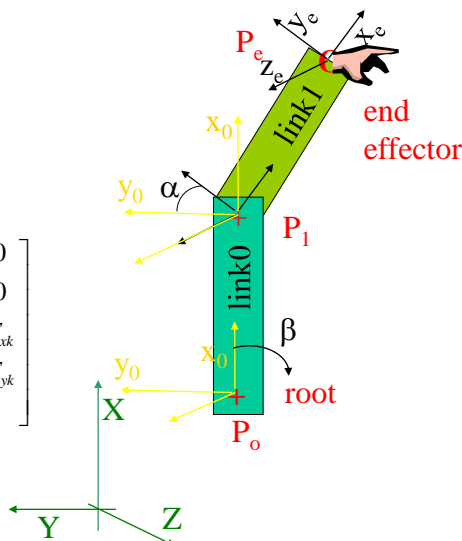
Caso particolare:  $\alpha = \beta = 0$

$$J(\mathbf{W}_k, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ -l_1 & -l_1 - l_0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Delta \mathbf{P}_e = J(\mathbf{W}_k(t), \mathbf{L}) \Delta \mathbf{W}$$

$$\begin{pmatrix} P_x - P_{x_k} \\ P_y - P_{y_k} \\ P_z - P_{z_k} \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ -l_0 & -l_0 - l_1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha - 0 \\ \beta - 0 \\ T_x - T_{xk} \\ T_y - T_{yk} \end{bmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} P_x - P_{x_k} \\ P_y - P_{y_k} \\ P_z - P_{z_k} \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} T_x \\ -l_0 \Delta \alpha - (l_0 + l_1) \Delta \beta + T_y \\ 0 \end{bmatrix}$$



A.A. 2018-2019

21/39

<http://borghese.di.unimi.it>



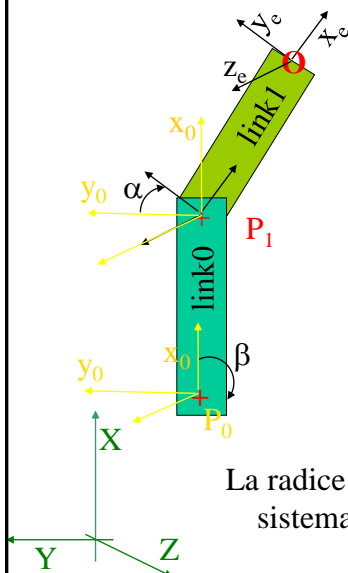
## Caso semplificato



Elimino 2 gradi di libert :  $T_x$  e  $T_y$ .

$${}^{P0\_ABS} \mathbf{P} = {}^{ABS\_ABS} \mathbf{A} \mathbf{P0\_L0} \mathbf{P} =$$

$$\begin{bmatrix} (l_1 \cos \alpha + l_0) \cos \beta - l_1 \sin \alpha \sin \beta \\ -(l_1 \cos \alpha + l_0) \sin \beta - l_1 \sin \alpha \cos \beta \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$



La radice non si sposta rispetto al sistema di riferimento assoluto.

A.A. 2018-2019

22/39

<http://borghese.di.unimi.it>



## Il Jacobiano dell'esempio semplificato



$$\mathbf{P}_{\text{ABS\_ABS}_e} = \begin{bmatrix} (l_1 \cos \alpha + l_0) \cos \beta - l_1 \sin \alpha \sin \beta \\ -(l_1 \cos \alpha + l_0) \sin \beta - l_1 \sin \alpha \cos \beta \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 \sin(\alpha + \beta) & -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta \\ -l_1 \cos(\alpha + \beta) & -l_1 \cos(\alpha + \beta) - l_0 \cos \beta \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

A.A. 2018-2019

23/39

<http://borghese.di.unimi.it>



## Non tutti gli spostamenti sono possibili



$$\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 \sin(\alpha + \beta) & -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta \\ -l_1 \cos(\alpha + \beta) & -l_1 \cos(\alpha + \beta) - l_0 \cos \beta \end{bmatrix}$$

Caso particolare:  $\alpha = \beta = 0$

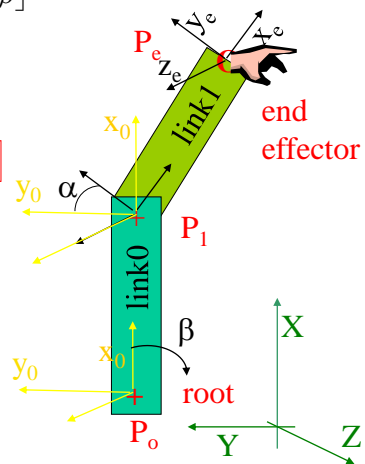
$$\mathbf{W}_k = [0, 0]$$

$$\mathbf{J}(\mathbf{W}_k, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ -l_1 & -l_1 - l_0 \end{bmatrix}$$

$$\Delta \mathbf{P}_e = \mathbf{J}(\mathbf{W}_k(t), \mathbf{L}) \Delta \mathbf{W}$$

$$\begin{pmatrix} P_x - P_{x_k} \\ P_y - P_{y_k} \\ P_z - P_{z_k} \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ -l_0 & -l_0 - l_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha - 0 \\ \beta - 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} P_x - P_{x_k} \\ P_y - P_{y_k} \\ P_z - P_{z_k} \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -l_0 \Delta \alpha + (-l_0 + l_1) \Delta \beta \\ 0 \end{bmatrix}$$



E' possibile spostarsi solamente in direzione perpendicolare al braccio (lungo la perpendicolare al braccio) per  $\alpha = \beta = 0$

A.A. 2011

.it

**Soluzione diretta**

Working space

Spazio di lavoro:  $L_1 - L_2 \leq \|P\| \leq L_1 + L_2$

Possibili configurazioni:  
 $P_1$  - nessuna soluzione.  
 $P_2$  - due soluzioni.  
 $P_3$  - una soluzione.

A.A. 2018-2019 25/39 <http://borgese.di.unimi.it>

**Riassunto**

- Il Jacobiano
- I sistemi lineari
- **Determinazione dei parametri liberi**

A.A. 2018-2019 26/39 <http://borgese.di.unimi.it>



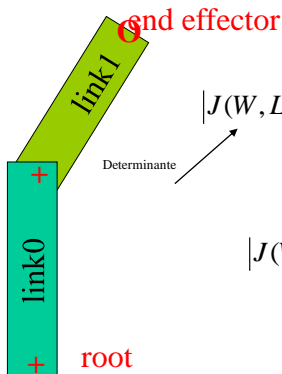
## Il Jacobiano dell'esempio semplificato: determinante



$${}_{\text{ABS\_ABS}}\mathbf{P} = \begin{bmatrix} l_1 \cos(\alpha + \beta) + l_0 \cos \beta + T_x \\ -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta + T_y \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Consideriamo il caso piano (x,y) e  $T_x \equiv T_y \equiv 0$  e coordinate non omogenee.

$$\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 \sin(\alpha + \beta) & -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta \\ -l_1 \cos(\alpha + \beta) & -l_1 \cos(\alpha + \beta) - l_0 \cos \beta \end{bmatrix}$$



$$|\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L})| = l_1^2 \sin(\alpha + \beta) \cos(\alpha + \beta) + l_0 l_1 \sin(\alpha + \beta) \cos(\beta) - l_1^2 \sin(\alpha + \beta) \cos(\alpha + \beta) - l_0 l_1 \sin \beta \cos(\alpha + \beta)$$

$$|\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L})| = l_0 l_1 \sin(\alpha + \beta) \cos(\beta) - l_0 l_1 \sin \beta \cos(\alpha + \beta)$$

A.A. 2018-2019

27/39

<http://borgnese.di.unimi.it>

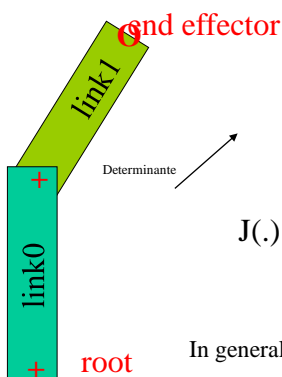


## Condizioni di singolarità



$$|\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L})| = l_1^2 \sin(\alpha + \beta) \cos(\alpha + \beta) + l_0 l_1 \sin(\alpha + \beta) \cos(\beta) - l_1^2 \sin(\alpha + \beta) \cos(\alpha + \beta) - l_0 l_1 \sin \beta \cos(\alpha + \beta)$$

$$|\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L})| = l_0 l_1 \sin(\alpha + \beta) \cos(\beta) - l_0 l_1 \sin \beta \cos(\alpha + \beta)$$



$$\mathbf{J}(\cdot) \neq 0 \begin{cases} \alpha + \beta \neq 0 \pm 180 \\ \beta \neq 0 \pm 180 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha \neq 0 \pm 180 \\ \beta \neq 0 \pm 180 \end{cases}$$

$$\mathbf{J}(\cdot) \neq 0 \begin{cases} \alpha + \beta \neq 90 \pm 180 \\ \beta \neq 90 \pm 180 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha \neq 0 \pm 180 \\ \beta \neq 90 \pm 180 \end{cases}$$

In generale,  $\alpha \neq 0 \pm 180$ . Definisce la frontiera dello spazio di lavoro

A.A. 2018-2019

28/39

<http://borgnese.di.unimi.it>



## Inverso del Jacobiano dell'esempio semplificato

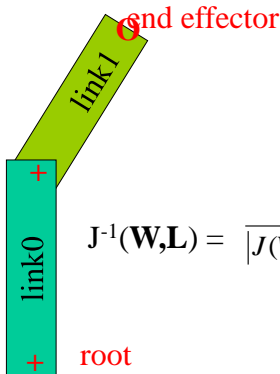


Caso particolare:  $\alpha = \beta = 45$  -  $l_0 = l_1 = 2$

$$J(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 \sin(\alpha + \beta) & -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta \\ -l_1 \cos(\alpha + \beta) & -l_1 \cos(\alpha + \beta) - l_0 \cos \beta \end{bmatrix}$$

$$|J(\mathbf{W}, \mathbf{L})| = l_0 l_1 \sin(\alpha + \beta) \cos(\beta) - l_0 l_1 \sin \beta \cos(\alpha + \beta)$$

$$J^{-1}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \frac{1}{|J(\mathbf{W}, \mathbf{L})|} \begin{bmatrix} -l_1 \cos(\alpha + \beta) - l_0 \cos \beta & +l_1 \sin(\alpha + \beta) + l_0 \sin \beta \\ +l_1 \cos(\alpha + \beta) & -l_1 \sin(\alpha + \beta) \end{bmatrix}$$



A.A. 2018-2019

29/39

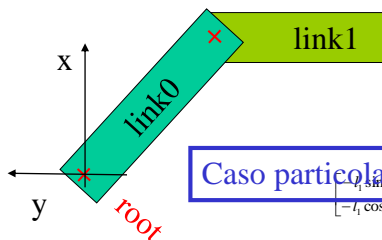
<http://borgnese.di.unimi.it>



## Il Jacobiano: determinante – caso particolare



$${}^{\text{ABS\_ABS}} \mathbf{e} \mathbf{P} = \begin{bmatrix} l_1 \cos(\alpha + \beta) + l_0 \cos \beta + T_x \\ -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta + T_y \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$



Consideriamo il caso piano e  $T_x \equiv T_y \equiv 0$

Caso particolare:  $\alpha = \beta = 45$  -  $l_0 = l_1 = 2$

$$J(\mathbf{W}, \mathbf{L}) =$$

$$J([45, 45], [2, 2]) = \begin{bmatrix} -2 & -2 - \sqrt{2} \\ 0 & -\sqrt{2} \end{bmatrix} \quad \det(J) = 2\sqrt{2}$$

A.A. 2018-2019

30/39

<http://borgnese.di.unimi.it>

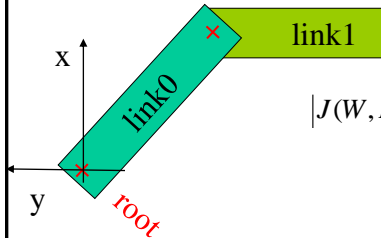


## Inverso del Jacobiano: caso particolare



Caso particolare:  $\alpha = \beta = 45$  -  $l_0 = l_1 = 2$

$$J^{-1}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \frac{1}{|J(\mathbf{W}, \mathbf{L})|} \begin{bmatrix} -l_1 \cos(\alpha + \beta) - l_0 \cos \beta & +l_1 \sin(\alpha + \beta) + l_0 \sin \beta \\ +l_1 \cos(\alpha + \beta) & -l_1 \sin(\alpha + \beta) \end{bmatrix}$$



$$|J(\mathbf{W}, \mathbf{L})| = l_0 l_1 \sin(\alpha + \beta) \cos(\beta) - l_0 l_1 \sin \beta \cos(\alpha + \beta)$$

$$J^{-1}([45, 45], [2, 2]) = \frac{1}{2\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -2\frac{\sqrt{2}}{2} & +2+2\frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & -2\frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} + \frac{1}{2} \\ 0 & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}$$



## Situazione del movimento



Posizione iniziale del braccio:  $[\sqrt{2}; -(2 + \sqrt{2})]$   
 Angoli iniziali:  $[45, 45]$

Posizione finale desiderata del braccio:  $[2; -2]$   
 Spostamento desiderato del braccio:  $[2 - \sqrt{2}; \sqrt{2}]$   
 Angoli finali del braccio:  $[90, 0]$

Posizione finale raggiunta: ???  
 Spostamento del braccio: ???



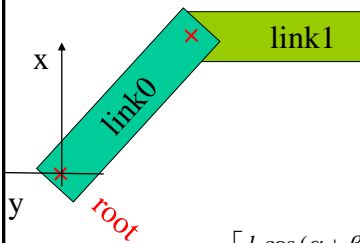


## Calcolo di $[\Delta\alpha, d\beta]$



$$\begin{bmatrix} \Delta\alpha \\ \Delta\beta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{2}+1}{2} \\ 0 & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2-\sqrt{2} \\ \sqrt{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{2} \\ -1 \end{bmatrix}_{\text{radianti}} = \begin{bmatrix} 81.028 \\ -57.2958 \end{bmatrix}_{\text{gradi}}$$

$$\text{Angoli iniziali: } \alpha = \beta = 45 \quad - \quad l_0 = l_1 = 2 \quad \Delta P = [2-\sqrt{2}, \sqrt{2}]$$



$$W_{\text{fin}} = [45 + 81.028; 45 - 57.2958] = [126.028; -12.2958]$$

Angoli finali desiderati  $[90, 0]$

Posizione iniziale:  $[\sqrt{2}; -2-\sqrt{2}]$

Posizione finale ottenuta:  $[1.1492; -1.4050]$

$${}^e P = \begin{bmatrix} l_1 \cos(\alpha + \beta) + l_0 \cos \beta \\ -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 * (-0.4025) + 2 * 0.9771 \\ -2 * 0.9154 - 2 * (-0.2130) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.1492 \\ -1.4050 \end{bmatrix}$$



## Situazione del movimento



Posizione iniziale del braccio:  $[\sqrt{2}; -(2+\sqrt{2})]$

Posizione finale desiderata del braccio:  $[2; -2]$

Posizione finale desiderata dell'avambraccio:  $[2; 0]$

Spostamento desiderato del braccio:  $[2-\sqrt{2}; \sqrt{2}]$

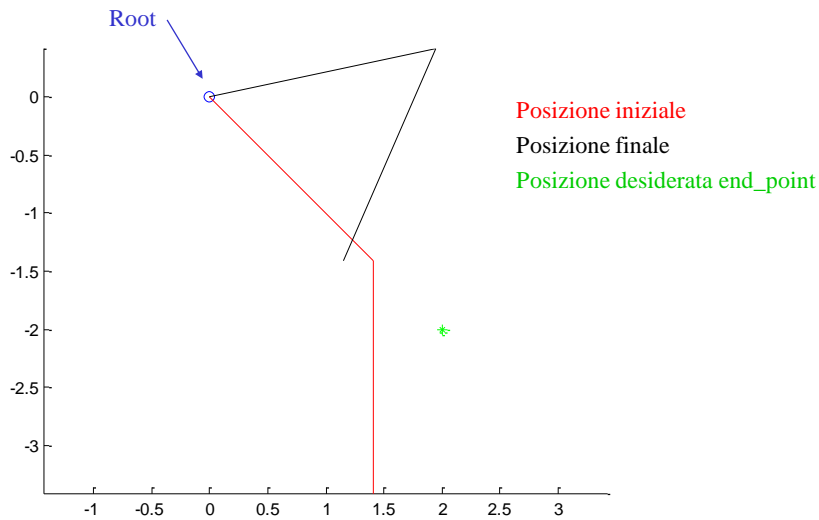
Posizione raggiunta dal braccio:  $[1.1492; -1.4050]$

Posizione raggiunta dall'avambraccio:  $[1.9541; -0.4259]$

Spostamento effettuato del braccio:  $[1.1492-\sqrt{2}; -1.4050+2+\sqrt{2}]$



## Rappresentazione grafica



A.A. 2018-2019

35/39

<http://borghese.di.unimi.it>

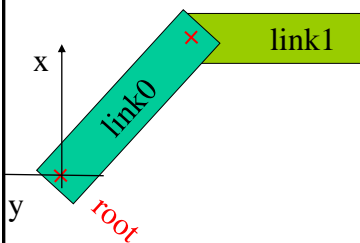


## Verifica della soluzione



$$\begin{bmatrix} \Delta X \\ \Delta Y \end{bmatrix} = J \begin{bmatrix} \Delta \alpha \\ \Delta \beta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & -2-\sqrt{2} \\ 0 & -\sqrt{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sqrt{2} \\ -1 \end{bmatrix}_{\text{radianti}} = \begin{bmatrix} -2\sqrt{2}+2+\sqrt{2} \\ +\sqrt{2} \end{bmatrix} =$$

$J([45,45],[2,2])$



$$\begin{bmatrix} 2-\sqrt{2} \\ +\sqrt{2} \end{bmatrix} =$$

Spostamento desiderato del braccio

$$\text{Caso particolare: } \alpha = \beta = 45 \quad - \quad l_0 = l_1 = 2 \quad dP = [2-\sqrt{2}, \sqrt{2}]$$

A.A. 2018-2019

36/39

<http://borghese.di.unimi.it>



## Caso indeterminato



$$J(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 \sin(\alpha + \beta) & -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta \\ -l_1 \cos(\alpha + \beta) & -l_1 \cos(\alpha + \beta) - l_0 \cos \beta \end{bmatrix}$$

Caso particolare:  $\alpha = \beta = 0$        $\mathbf{W}_k = [0, 0]$

$$J([0,0],[2,2]) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ -l_1 & -l_1 - l_0 \end{bmatrix} \quad \Delta \mathbf{P}_e = J(\mathbf{W}_k(t), \mathbf{L}) \Delta \mathbf{W}$$

$$\begin{pmatrix} P_x - P_{x_k} \\ P_y - P_{y_k} \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ -l_0 & -l_0 - l_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha - 0 \\ \beta - 0 \end{bmatrix}$$

$J(.) = 0$       Sistema indeterminato

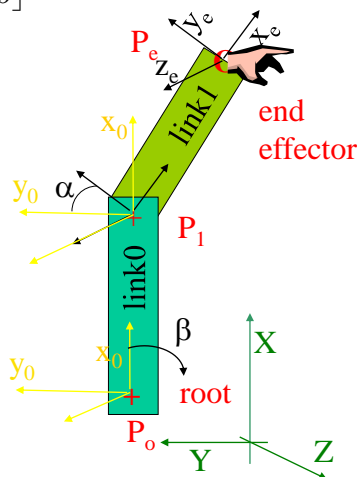
$$P - P_x = 0$$

$$P - P_y = -l_0 \alpha - (l_0 + l_1) \beta$$



$$P - P_x = 0$$

$$\alpha = \alpha \quad \beta = [(P - P_y) + l_0 \alpha] / -(l_0 + l_1)$$



## Cinematica inversa



Parto da una configurazione iniziale definite da un certo valore dei parametri di controllo  $w_{ini}$  e da una posizione dell'end-point  $P_{ini} = f(w, L)$

Ripeto (eventualmente diminuendo il passo di spostamento)

- 1) Identifico  $\Delta P$  dalla posizione corrente verso la posizione finale.
- 2) Calcolo il Jacobiano con i valori dei parametri correnti,  $w$ .
- 3) Calcolo invertendo il sistema lineare il valore  $\Delta w$  associato ( $J \Delta w = \Delta P$ ).
- 4) Calcolo il nuovo valore dei parametri di controllo:  $w + \Delta w$ .
- 5) Calcolo il nuovo valore effettivo della posizione dell'end point:  $P_{new} = f(w + \Delta w, L)$ . In generale,  $P_{new} \neq P + \Delta P$ .

Fino a quando non arrive sufficientemente vicino a  $P_{finale}$ .



## Riassunto



- Il Jacobiano
- I sistemi lineari
- Determinazione dei parametri liberi