



Realtà Virtuale



Prof. Alberto Borghese
Dipartimento di Informatica
alberto.borghese@unimi.it

Università degli Studi di Milano

A.A. 2016-2017

<http://borghese.di.unimi.it/>



Obiettivo del corso



- Fornire i fondamenti per capire cosa succede dentro ad un sistema di Realtà Virtuale.
- Esperienza pratica estesa in laboratorio con i dispositivi di VR di utilizzo corrente (Oculus-rift, Google card, Kinect, Wii balance board, Leap, Smart 3D MoCap, tracker aptico Falcon, solette sensorizzate, eye tribe,...)
- Modalità d'esame: progetto + discussione teoria

A.A. 2016-2017

<http://borghese.di.unimi.it/>



Realtà Virtuale - 6 CFU



Sito principale:

<http://borghese.di.unimi.it/Teaching/VR/VR.html>

Programma:

http://borghese.di.unimi.it/Teaching/VR/Programma_2016-2017.html

Let's try to keep the course interactive

Orario turno I:

Lunedì Ore 8.30-10.30 Aula 310

Giovedì Ore 8.30-11.30 Aula 310 - Laboratorio

Strumento principale di contatto: email (alberto.borghese@unimi.it)

Ricevimento su appuntamento

A.A. 2016-2017

<http://borghese.di.unimi.it/>
