



Gara di fine corso



Percorso con Landmark



- Scopo del progetto:
 - L'Aibo dovrà percorrere un percorso delimitato dal landmark fino al raggiungimento del goal finale.
 - Lungo il percorso sarà presente un dosso che l'Aibo dovrà percorrere senza cadere.
- In questo progetto può essere utilizzato CMotion per la gestione dei movimenti.



Percorso con Landmark



- Routine da implementare:
 - Gestione visione per riconoscimento landmark, goal, dosso.
 - Pianificazione del percorso per il raggiungimento del goal.



Percorso con Landmark

