



## Stima ai minimi quadrati e cinematica inversa – controllo del peso delle articolazioni



**Prof. Alberto Borghese**

N.B.: Il diritto di scaricare questo file è riservato solamente  
agli studenti regolarmente iscritti al corso di Robotica ed  
Animazione Digitale.



## Sommario



- Sistemi lineari con  $m$  equazioni e  $n$  incognite ( $m > n$ ) (sistemi sottodeterminati). Soluzione ai minimi quadrati.
- Privilegio di gradi di libertà di controllo.

## Cinematica inversa

Consideriamo la trasformazione end\_point -> joint.

La trasformazione joint -> end\_point è:  
 $\mathbf{P}(\mathbf{t}) = \mathbf{f}(\alpha(\mathbf{t}), \beta(\mathbf{t}), T_x(\mathbf{t}), T_y(\mathbf{t}) | l_0, l_1).$

$${}_{\text{ABS\_ABS}} \mathbf{A}(\mathbf{t}) = \begin{bmatrix} l_1 \cos(\alpha(\mathbf{t}) + \beta(\mathbf{t})) + l_0 \cos \beta(\mathbf{t}) + T_x(\mathbf{t}) \\ -l_1 \sin(\alpha(\mathbf{t}) + \beta(\mathbf{t})) - l_0 \sin \beta(\mathbf{t}) + T_y(\mathbf{t}) \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 \sin(\alpha + \beta) & -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta & 1 & 0 \\ -l_1 \cos(\alpha + \beta) & -l_1 \cos(\alpha + \beta) - l_0 \cos \beta & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

A.A. 2005-2006 3/19 <http://homes.dsi.unimi.it/~borghese>

## Esempio (m = 2, n = 4)

$$\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 \sin(\alpha + \beta) & -l_1 \sin(\alpha + \beta) - l_0 \sin \beta & 1 & 0 \\ -l_1 \cos(\alpha + \beta) & -l_1 \cos(\alpha + \beta) - l_0 \cos \beta & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{x} = (\mathbf{J}^T * \mathbf{J})^{-1} * \mathbf{J}^T * \mathbf{b}$$

$$\mathbf{b} = \begin{bmatrix} dP_x / dt \\ dP_y / dt \end{bmatrix}_{2 \times 1}$$

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} d\alpha / dt \\ d\beta / dt \\ dT_x / dt \\ dT_y / dt \end{bmatrix}_{4 \times 1}$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$

$$\mathbf{J}(\mathbf{W}, \mathbf{L}) = \begin{bmatrix} -l_1 & -l_1 - l_0 \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_0 \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{J}^T * \mathbf{J} = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_0 \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_0 \sin 45 & l_1^2 + l_0^2 / 2 + 2l_1 l_0 \sin 45 + l_0^2 / 2 & -l_1 - l_0 \sin 45 & -l_0 \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_0 \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_0 \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

A.A. 2005-2006 4/19 <http://homes.dsi.unimi.it/~borghese>



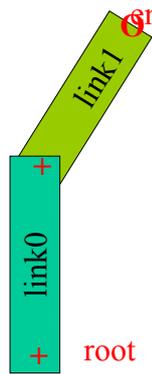
## Soluzione (m=2, n=4)



$$J^T * J = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & l_1^2 + l_o / 2 + 2l_1 l_o \sin 45 + l_o^2 / 2 & -l_1 - l_o \sin 45 & -l_o \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_o \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_o \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\det(J^T * J) = 0$$

$$x = (J^T * J)^{-1} * J^T * b$$



end effector

$$x = V'W^{-1}U' J^T b$$

$$W^{-1} \text{ è costituita ad esempio così: } \begin{bmatrix} 1/w_{11} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/w_{22} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Gli zeri corrispondono ai valori singolari nulli



## Rank-deficiency nella matrice dei coefficienti



$$x = (A' * A)^{-1} A' * b$$

$$x = V'W^{-1}U' A' b$$

Se A è rank-deficient, A' \* A è singolare.

Si può facilmente osservare valutando il valore singolare più piccolo della matrice W.

In questo caso il problema è sovrapparametrizzato.



## Soluzione (m=2, n=4)



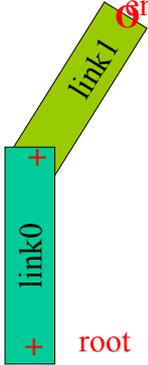
$$J^T * J = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & l_1^2 + l_o / 2 + 2l_1 l_o \sin 45 + l_o^2 / 2 & -l_1 - l_o \sin 45 & -l_o \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_o \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_o \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$x = V'W^{-1}U'b$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$

$l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$

$\det(J^T * J) = 0$



$$J^T * J (W, L) = \begin{bmatrix} 4 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2} & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

A.A. 2005-2006

7/19

<http://homes.dsi.unimi.it/~borgnese>



## Soluzione (m=2, n=4)



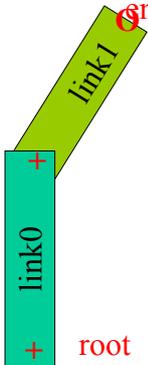
$$J^T * J = \begin{bmatrix} 4 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2} & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$x = V'W^{-1}U'b$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$

$l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$

$\det(J^T * J) = 0$



>>[U W V] = svd(JJ)

U =

-0.4469	0.5005	-0.7398	0.0497
-0.8633	-0.2591	0.3622	0.2375
0.2234	-0.2502	-0.2432	0.9101
0.0710	0.7873	0.5122	0.3359

W =

18.1915	0	0	0
0	1.4653	0	0
0	0	0.0000	0
0	0	0	0.0000

V =

-0.4469	0.5005	0.7407	0.0336
-0.8633	-0.2591	-0.3333	-0.2766
0.2234	-0.2502	0.3436	-0.8771
0.0710	0.7873	-0.4713	-0.3911

A.A. 2005-2006

<http://homes.dsi.unimi.it/~borgnese>



## Soluzione (m=2, n=4)



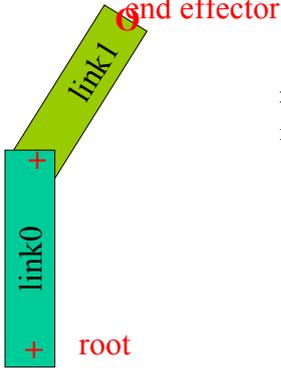
$$J^T * J = \begin{bmatrix} 4 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2} & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$   
 $l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$

$x = V'W^{-1}U'J'b$

$W^{-1} = \begin{bmatrix} 0.0550 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.6824 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

$\det(J^T * J) = 0$



```
>>x = V' * W^-1 * U' * J' * bb
x =
-0.2251
-0.1281
0.1125
-0.1811
```

Norma in l<sup>2</sup> pari a 0.3355

NB: Matlab fornisce già V sotto forma di trasposta

A.A. 2005-2006
9/19
http://homes.dsi.unimi.it/~borgnese



## Verifica Soluzione

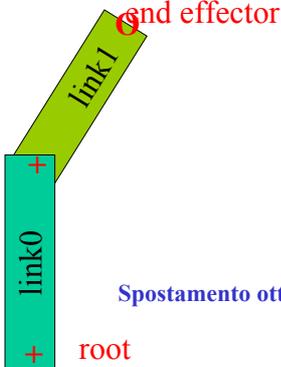


$$J = \begin{bmatrix} -l_1 & -l_1 - l_0 \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_0 \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$   
 $l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$

$x = V'W^{-1}U'J'b$

Soluzione mediante pseudo-inversa



$J * \Delta w = \Delta P$ 

$$\begin{bmatrix} -l_1 & -l_1 - l_0 \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_0 \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -0.2251 \\ -0.1281 \\ 0.1125 \\ -0.1811 \end{bmatrix} = [1 \ 0]^T$$

$\uparrow$   
 $J$

$\uparrow$   
 $\Delta w$

$\uparrow$   
 $\Delta P$

Spostamento ottenuto = spostamento desiderato

A.A. 2005-2006
10/19
http://homes.dsi.unimi.it/~borgnese

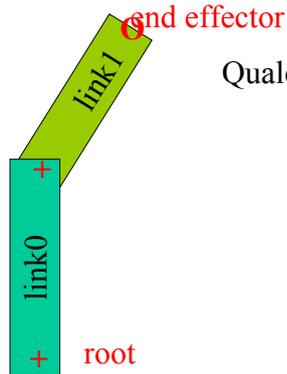


## Proprietà della Soluzione



Proprietà: soluzione a norma minima

Altre possibili soluzioni si potrebbero ottenere, ma aumentano la norma della soluzione



Quale altra soluzione sarebbe possibile per ottenere lo spostamento desiderato:  $\{1 \ 0\}$ ?

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ$  /  $T_x = T_y = 0$

$$l_0 = l_1 = 2 \quad \Delta P_x^e = 1 \quad \Delta P_y^e = 0$$



## Sommario



- Sistemi lineari con  $m$  equazioni e  $n$  incognite ( $m > n$ ) (sistemi sottodeterminati). Soluzione ai minimi quadrati.
- **Privilegio di gradi di libertà di controllo.**



## Come favorire un joint



$$dP = J d\Theta \quad \min \| dP - J d\Theta \| \quad \| d\Theta \| \text{ a norma minima}$$

Come modificare  $d\Theta$  senza che l'equazione sia alterata?

### Supponiamo di volere favorire alcune soluzioni

Minimizziamo la norma della soluzione in modo esplicito pesando l'ampiezza delle componenti della soluzione.

Il problema si trasforma in un problema di regolarizzazione:

$$\min (\| J d\Theta - dP \| + \lambda C \| d\Theta \|)$$

$C(d\Theta)$  penalizza ampie variazioni di orientamento

Ad esempio  $C(d\Theta) = \sum_k c_k (\vartheta_k - \vartheta_{k,o})^b$ , esponente  $b$  pari. Per  $b = 2$ , si minimizza la norma.



## Sviluppo della regolarizzazione



$$\min (\| J d\Theta - dP \| + \lambda C(d\Theta) )$$

$C(d\Theta)$  penalizza ampie variazioni di orientamento

Ad esempio  $C(d\Theta) = \sum_k c_k (\vartheta_k - \vartheta_{k,o})^b$   $b$  pari

$$[2J^T(J d\Theta - dP) + \lambda C(d\Theta)]/\delta\theta = 0$$

Nel caso di funzione quadratica, il risultato è relativamente semplice

$$J^T(J d\Theta - dP) + \lambda C \Theta = 0 \quad C \text{ matrice dei pesi}$$

Da cui risulta:

$$J^T(J d\Theta - dP) + \lambda C \Theta = 0$$

$$\Theta = (J^T J + \lambda C)^{-1} J^T dP$$



## Soluzione regolarizzata (m=2, n=4)

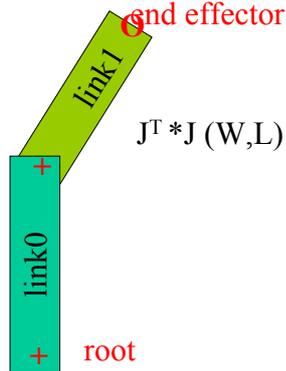


$$J^T * J = \begin{bmatrix} l_1^2 & l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & -l_1 & 0 \\ l_1^2 + l_1 l_o \sin 45 & l_1^2 + l_o^2 / 2 + 2l_1 l_o \sin 45 + l_o^2 / 2 & -l_1 - l_o \sin 45 & -l_o \cos 45 \\ -l_1 & -l_1 - l_o \sin 45 & 1 & 0 \\ 0 & -l_o \cos 45 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$x = V'W^{-1}U'b$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$   $\det(J^T * J) = 0$

$l_0 = l_1 = 2$   $dP_x^e = 1$   $dP_y^e = 0$   $\lambda = 1$   $\det(J^T * J + C) \neq 0$



$$J^T * J (W,L) + C = \begin{bmatrix} 4+c_1 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2}+c_2 & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1+c_3 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1+c_4 \end{bmatrix}$$

A.A. 2005-2006

15/19

<http://homes.dsi.unimi.it/~borghese>



## Esempio regolarizzazione con pesi uguali



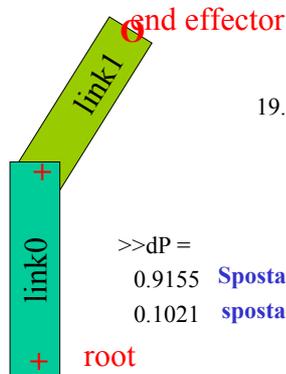
$$J^T * J + C = \begin{bmatrix} 4+c_1 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2}+c_2 & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1+c_3 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1+c_4 \end{bmatrix}$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$   
 $l_0 = l_1 = 2$   $dP_x^e = 1$   $dP_y^e = 0$

$$x = V'W^{-1}U'b$$

Supponiamo:  $c_1 = c_2 = c_3 = c_4 = 1$

$\det(J^T * J + C) \neq 0$   
 $\gg \det = 47.3137$



### Soluzione con regolarizzazione con pesi unitari

$$\gg W_s = \begin{bmatrix} 19.1915 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2.4653 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1.0000 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1.0000 \end{bmatrix} \quad \gg dW = \begin{bmatrix} -0.1691 \\ -0.1443 \\ 0.0845 \\ -0.1021 \end{bmatrix}$$

$\gg dP = \begin{bmatrix} 0.9155 \\ 0.1021 \end{bmatrix}$  **Spostamento ottenuto  $\neq$  spostamento desiderato**

$\|dW\| = 0.2588$ , ma alla funzione costo partecipa anche il costo di non essere riusciti ad arrivare al punto [1 0].

A.A. 2005-2006

16/19

<http://homes.dsi.unimi.it/~borghese>

## Esempio regolarizzazione con pesi non uguali

$$J^T * J + C = \begin{bmatrix} 4+c_1 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2}+c_2 & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1+c_3 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1+c_4 \end{bmatrix}$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$   
 $l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$

$x = V'W^{-1}U'b$

Supponiamo:  $c_1 = c_2 = 100; c_3 = c_4 = 1$

$\det(J^T * J + C) \neq 0$   
 $\gg \det = 4.3539e+004$

Soluzione con regolarizzazione con pesi non uguali

$\gg dP =$   
 0.5361  
 0.0111

$\gg Ws2 =$   

117.3406	0	0	0
0	100.4701	0	0
0	0	1.9953	0
0	0	0	1.8510

$\gg dW =$   
 -0.0093  
 -0.0157  
0.4639  
 -0.0111

$\|dW\| = 0.4644$ , ma alla funzione costo partecipa anche il costo di non essere riusciti ad arrivare al punto [1 0].

Spostamento ottenuto  $\neq$  spostamento desiderato

A.A. 2005-2006 17/19 http://homes.dsi.unimi.it/~borgnese

## Esempio regolarizzazione più corretto

$$J^T * J + C = \begin{bmatrix} 4+p_1 & 4+2\sqrt{2} & -2 & 0 \\ 4+2\sqrt{2} & 7+4\sqrt{2}+p_2 & -2-\sqrt{2} & -\sqrt{2} \\ -2 & -2-\sqrt{2} & 1+p_3 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & 0 & 1+p_4 \end{bmatrix}$$

Supponiamo:  $\alpha = \beta = 45^\circ / T_x = T_y = 0$   
 $l_0 = l_1 = 2 \quad dP_x^e = 1 \quad dP_y^e = 0$

$x = V'W^{-1}U'b$

Supponiamo:  $c_1 = c_2 = 1; c_3 = c_4 = 0.01$  . Ruolo di  $\lambda$

$\det(J^T * J + C) \neq 0$   
 $\gg \det = 1.1992$

Soluzione con regolarizzazione con pesi non uguali

$\gg dP =$   
 0.9914  
 0.0004

$\gg Ws2 =$   

19.1398	0	0	0
0	1.9568	0	0
0	0	0.5185	0
0	0	0	0.0618

$\gg x =$   
 -0.0172  
 -0.0288  
0.8589  
 -0.0403

$\|dW\| = 0.8605$ , ma alla funzione costo partecipa anche il costo di non essere riusciti ad arrivare al punto [1 0].

Spostamento ottenuto  $\neq$  spostamento desiderato (ma molto vicino)

Inoltre il costo considerato nel funzionale di minimizzazione viene diviso per 100 per le componenti di  $dT_x$  e  $dT_y$

A.A. 2005-2006 18/19



## Sommario



- Sistemi lineari con  $m$  equazioni e  $n$  incognite ( $m > n$ ) (sistemi sottodeterminati). Soluzione ai minimi quadrati.
- Privilegio di gradi di libertà di controllo.