



La seconda forma canonica Circuiti notevoli

Prof. Alberto Borghese
Dipartimento di Scienze dell'Informazione
borgnese@dsi.unimi.it

Università degli Studi di Milano

Riferimenti: Sezione B3.



Sommario

La seconda forma canonica.

Circuiti combinatori notevoli.



Circuiti combinatori



- Circuiti logici digitali in cui le operazioni (logiche) dipendono solo da una combinazione degli input.
- Circuiti senza memoria. Ogni volta che si inseriscono in ingresso gli stessi valori, si ottengono le stesse uscite. Il risultato non dipende dallo stato del circuito.
- I circuiti combinatori descrivono delle funzioni Booleane. Queste funzioni si ottengono combinando tra loro (in parallelo o in cascata) gli operatori logici: **NOT, AND, OR**.
- Il loro funzionamento può essere descritto come **tabella della verità**.
- Come nelle funzioni algebriche, il risultato è aggiornato immediatamente dopo il cambiamento dell'input (si suppone il tempo di commutazione trascurabile, tempo di attesa prima di guardare l'output sufficientemente ampio per permettere a tutti i circuiti la commutazione).



Funzione come espressione logica o come tabella delle verità



$$F = A B + B \bar{C}$$

| A B C | A and B | B and \bar{C} | F |
|-------|---------|-----------------|---|
| 0 0 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 0 1 | 0 | 0 | 0 |
| 0 1 0 | 0 | 1 | 1 |
| 0 1 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 0 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 0 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 1 0 | 1 | 1 | 1 |
| 1 1 1 | 1 | 0 | 1 |



Razionale della prima forma canonica



$$F = (A \text{ AND } B) \text{ OR} \\ (B \text{ AND NOT}(C))$$

$$F = 1$$

| A | B | C | F |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

iif

$$A = 0 \ B = 1 \ C = 0$$

OR

$$A = 1 \ B = 1 \ C = 0$$

OR

$$A = 1 \ B = 1 \ C = 1$$



Forme canoniche



- Esiste un metodo per ricavare automaticamente un circuito che implementi una tabella di verità?
- Esistono 2 forme canoniche (equivalenti) che garantiscono di poter realizzare una qualunque tabella di verità con solo due livelli di porte OR, AND e NOT:

1) Somme di Prodotti (SOP)

$$F = \sum_{i=1}^Q m_i$$

$$F = \bar{A} \bar{B} \bar{C} + A \bar{B} \bar{C} + A B C$$

2) Prodotti di Somme (POS)



Razionale della seconda forma canonica



$$F = \text{NOT} (\bar{A} \bar{B} \bar{C} + \bar{A} \bar{B} C + \bar{A} B \bar{C} + A \bar{B} \bar{C} + A \bar{B} C)$$

$$F = 0$$

| A | B | C | F |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

iif

$$(A = 0 \ B = 0 \ C = 0)$$

OR

$$(A = 0 \ B = 0 \ C = 1)$$

OR

$$(A = 0 \ B = 1 \ C = 1)$$

OR

$$(A = 1 \ B = 0 \ C = 0)$$

OR

$$(A = 1 \ B = 0 \ C = 1)$$



Verso la seconda forma canonica



Maxtermine, M_j , e' un prodotto di tutte le variabili di ingresso al quale corrisponde un valore 0 per la funzione. (e.g. $A \bar{B} \bar{C}$).

| A | B | C | F |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

j indica il numero progressivo in base 10.

Possibile espressione della seconda forma canonica:

$$W \leq 2^N$$

$$Q + W = 2^N$$

$$F = \sum_{i=1}^W M_i$$

$$F = \bar{A} \bar{B} \bar{C} + \bar{A} \bar{B} C + \bar{A} B \bar{C} + A \bar{B} \bar{C} + A \bar{B} C$$



Verso la seconda forma canonica: manipolazioni algebriche



| A | B | C | F |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

$$F = \sum_{i=1}^W M_i \quad W \leq 2^N$$

$$F = \prod_{i=1}^W \overline{M_i} \quad \text{Applico De Morgan}$$

$$F = (\overline{A} \overline{B} \overline{C})(\overline{A} \overline{B} C)(\overline{A} B C)(A \overline{B} \overline{C})(A \overline{B} C)$$

F = 1 quando nessun fattore si annulla



Razionale della seconda forma canonica



$$F = (\overline{A} \overline{B} \overline{C})(\overline{A} \overline{B} C)(\overline{A} B C)(A \overline{B} \overline{C})(A \overline{B} C)$$

F = 1

iif

| A | B | C | F |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

!(A = 0 B = 0 C = 0)

AND

!(A = 0 B = 0 C = 1)

AND

!(A = 0 B = 1 C = 1)

AND

!(A = 1 B = 0 C = 0)

AND

!(A = 1 B = 0 C = 1)



La seconda forma canonica: prodotto di somme



| A | B | C | F |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

$$F = \prod_{i=1}^w \overline{M_i} \quad M_0 = \overline{A}\overline{B}\overline{C} \Rightarrow \overline{M_0} = A+B+C$$

$$F = \overline{\overline{A}\overline{B}\overline{C}} + \overline{\overline{A}\overline{B}C} + \overline{\overline{A}B\overline{C}} + \overline{A\overline{B}\overline{C}} + \overline{A\overline{B}C}$$

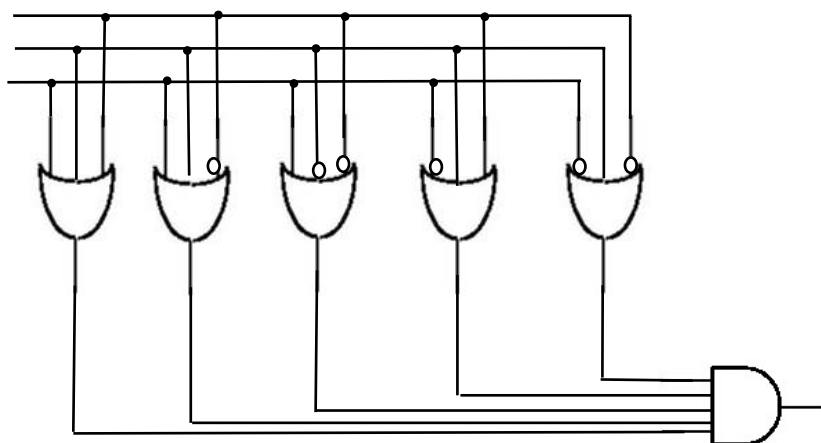
Applicando il secondo teorema di De Morgan:

$$F = (A+B+C)(A+B+\overline{C})(A+\overline{B}+\overline{C})(\overline{A}+B+C)(\overline{A}+B+\overline{C})$$

F = 1 quando nessun fattore si annulla



Il circuito della seconda forma canonica: POS



$$F = (A+B+C)(A+B+\overline{C})(A+\overline{B}+\overline{C})(\overline{A}+B+C)(\overline{A}+B+\overline{C})$$



Esempio 2



$$F = \overline{A} \overline{B} \overline{C} + \overline{A} B \overline{C} = \overline{A} \overline{C}$$

| A | B | C | F |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 0 |

$$F = \overline{M_1} \overline{M_3} \overline{M_4} \overline{M_5} \overline{M_6} \overline{M_7}$$

$$F = (A+B+\overline{C})(A+\overline{B}+\overline{C})(\overline{A}+B+C)(\overline{A}+B+\overline{C})(\overline{A}+\overline{B}+C)(\overline{A}+\overline{B}+\overline{C})$$



Sommario



La seconda forma canonica.

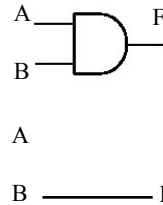
Circuiti combinatori notevoli.



Uscite indifferenti di un tabella delle verità



| A | B | F | Ho 2 possibilità: | |
|---|---|---|-------------------|--------------------------------|
| 0 | 0 | 0 | $X = 0$ | $F = A B$ |
| 0 | 1 | X | | |
| 1 | 0 | 0 | | |
| 1 | 1 | 1 | $X = 1$ | $F = \overline{A} B + A B = B$ |



Diminuisce il numero di porte e si accorcia il cammino critico.



Decodificatore (decoder)



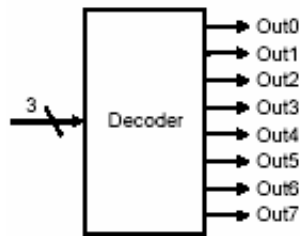
- E' caratterizzato da n linee di input e 2^n linee di output
- il numero binario espresso dalla configurazione delle linee di input è usato per asserire la sola linea di output di ugual indice.
- es.: con 4 linee di input e 16 di output (da 0 a 15), se in ingresso arriva il valore 0110, in uscita si alza la linea di indice 5 (la sesta!).
- utilizzato per indirizzare la memoria (cf. ROM).



La funzione decoder



Decoder



a. A 3-bit decoder

| A | B | C | U ₀ | U ₁ | U ₂ | U ₃ | U ₄ | U ₅ | U ₆ | U ₇ |
|---|---|---|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |

Le funzioni di uscita sono 2^n per n input:

$$U_0 = \sim A \sim B \sim C$$

...

$$U_7 = A B C$$

$$U_j = m_j$$



Codificatore (encoder)



- E' caratterizzato da n linee di input e $\text{ceil}(\log_2 n)$ linee di output
- Una sola linea di ingresso può essere attiva.
- il numero binario espresso dalla configurazione delle linee di output rappresenta la linea di ingresso attiva.
- es.: con 16 linee di input e 4 di output, se in ingresso arriva il valore 0000 0100 0000 0000, in uscita leggiamo il numero 10.



La funzione encoder



| ABCD | $Y_1 Y_2$ |
|------|-----------|
| 0000 | X X |
| 0001 | 0 1 |
| 0010 | 1 0 |
| 0011 | X X |
| 0100 | 1 1 |
| 0101 | X X |
| 0110 | X X |
| 0111 | X X |
| 1000 | X X |
| 1001 | X X |
| 1010 | X X |
| 1011 | X X |
| 1100 | X X |
| 1101 | X X |
| 1110 | X X |
| 1111 | X X |

Codifica le prime tre linee di ingresso (B C e D)

$$Y_1 = \bar{A}\bar{B}\bar{C}\bar{D} + \bar{A}\bar{B}\bar{C}D = \bar{A}\bar{D} (B \oplus C)$$

$$Y_2 = \bar{A}\bar{B}C\bar{D} + \bar{A}B\bar{C}\bar{D} = \bar{A}\bar{D} (B \oplus C)$$



La funzione encoder: ottimizzazione



| ABCD | $Y_1 Y_2$ |
|------|-----------|
| 0000 | X X |
| 0001 | 0 1 |
| 0010 | 1 0 |
| 0011 | 1 X |
| 0100 | 1 1 |
| 0101 | 1 X |
| 0110 | X X |
| 0111 | X X |
| 1000 | X X |
| 1001 | X X |
| 1010 | X X |
| 1011 | X X |
| 1100 | X X |
| 1101 | X X |
| 1110 | X X |
| 1111 | X X |

Codifica le prime tre linee di ingresso (B C e D)

$$Y_1 = \bar{A}\bar{B}\bar{C}\bar{D} + \bar{A}\bar{B}\bar{C}D = \bar{A}\bar{D} (B \oplus C)$$

$$Y_2 = \bar{A}\bar{B}C\bar{D} + \bar{A}B\bar{C}\bar{D} + \bar{A}\bar{B}C\bar{D} + \bar{A}B\bar{C}D =$$

$$\bar{A}B\bar{C} + \bar{A}B\bar{C} = \bar{A} (B \oplus C)$$

Si potrebbe ulteriormente semplificare considerando mintermini anche m10, m11, m13, m14.



Multiplexer



- E' caratterizzato da n linee di input (data),
- k linee di controllo (**selezione**).
- In base alla linea di controllo viene connessa all'uscita la linea di ingresso selezionata (cf. ROM).
- Quante linee di controllo, k, servono?

$$k = \text{ceil}(\log_2 n)$$

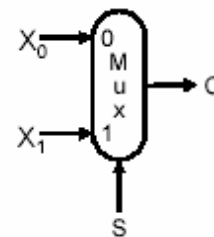
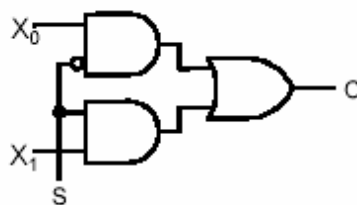
Esempio: con 4 linee di input (da 0 a 3), se sulle linee di controllo c'è 11, in uscita si avrà il valore presente sulla linea 3



Multiplexer



| S | x ₀ | x ₁ | C |
|---|----------------|----------------|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |



Il segnale di selezione S, "apre" la porta opportuna, cioè chiude il cammino opportuno.



Sintesi della funzione Mux



| S | x ₀ | x ₁ | C |
|---|----------------|----------------|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

$$\begin{aligned} \text{SOP: } C &= \bar{S} x_0 \bar{x}_1 + \bar{S} x_0 x_1 + S x_0 \bar{x}_1 + S x_0 x_1 \\ &= \bar{S} x_0 + S x_1 \quad \text{cvd} \end{aligned}$$

Il mux si comporta come interruttore



Sintesi della funzione Mux nella forma POS



| S | x ₀ | x ₁ | C |
|---|----------------|----------------|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

$$\text{POS: } C = (S+x_0+x_1)(S+x_0+\bar{x}_1)(\bar{S}+x_0+x_1)(\bar{S}+\bar{x}_0+x_1) =$$

$$\begin{aligned} \text{Definisco: } a &= \bar{S}+x_1 \\ b &= S+x_0 \end{aligned}$$

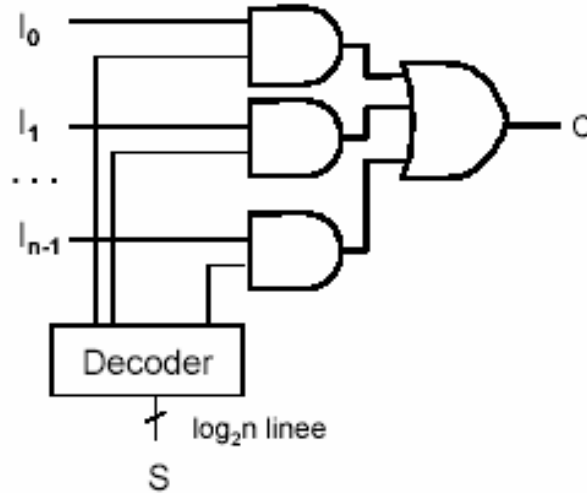
$$[(b+x_1)(\bar{b}+\bar{x}_1)] [(a+x_0)(\bar{a}+\bar{x}_0)] =$$

$$[b+x_1\bar{x}_1] [a+x_0\bar{x}_0] = ba = (\bar{S} + x_1)(S + x_0) =$$

$$\bar{S}S + \bar{S}x_0 + Sx_1 + x_0x_1 = \bar{S}x_0 + Sx_1 \quad \text{cvd}$$



Mux a più vie.



Una sola porta alla volta viene aperta dal segnale S. Le porte sono mutuamente esclusive.



Comparatore

- E' caratterizzato da 2 insiemi di n linee di ingresso ciascuna e un output.
- L'output vale 1 se i due insiemi di bit hanno uguale valore, 0 se sono diversi.

| A_0 | B_0 | C_0 |
|-------|-------|-------|
| 0 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

| A_1 | B_1 | C_1 |
|-------|-------|-------|
| 0 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

...

$$C = C_0 C_1 \dots C_{n-1}$$

$$C_k = a_k \oplus b_k$$



Sommario



La seconda forma canonica.

Circuiti combinatori notevoli.