

L'architettura di riferimento degli elaboratori

Architettura degli Elaboratori e delle Reti Turno I



Alberto Borghese
Università degli Studi di Milano
Dipartimento di Scienze dell'Informazione
borgnese@dsi.unimi.it



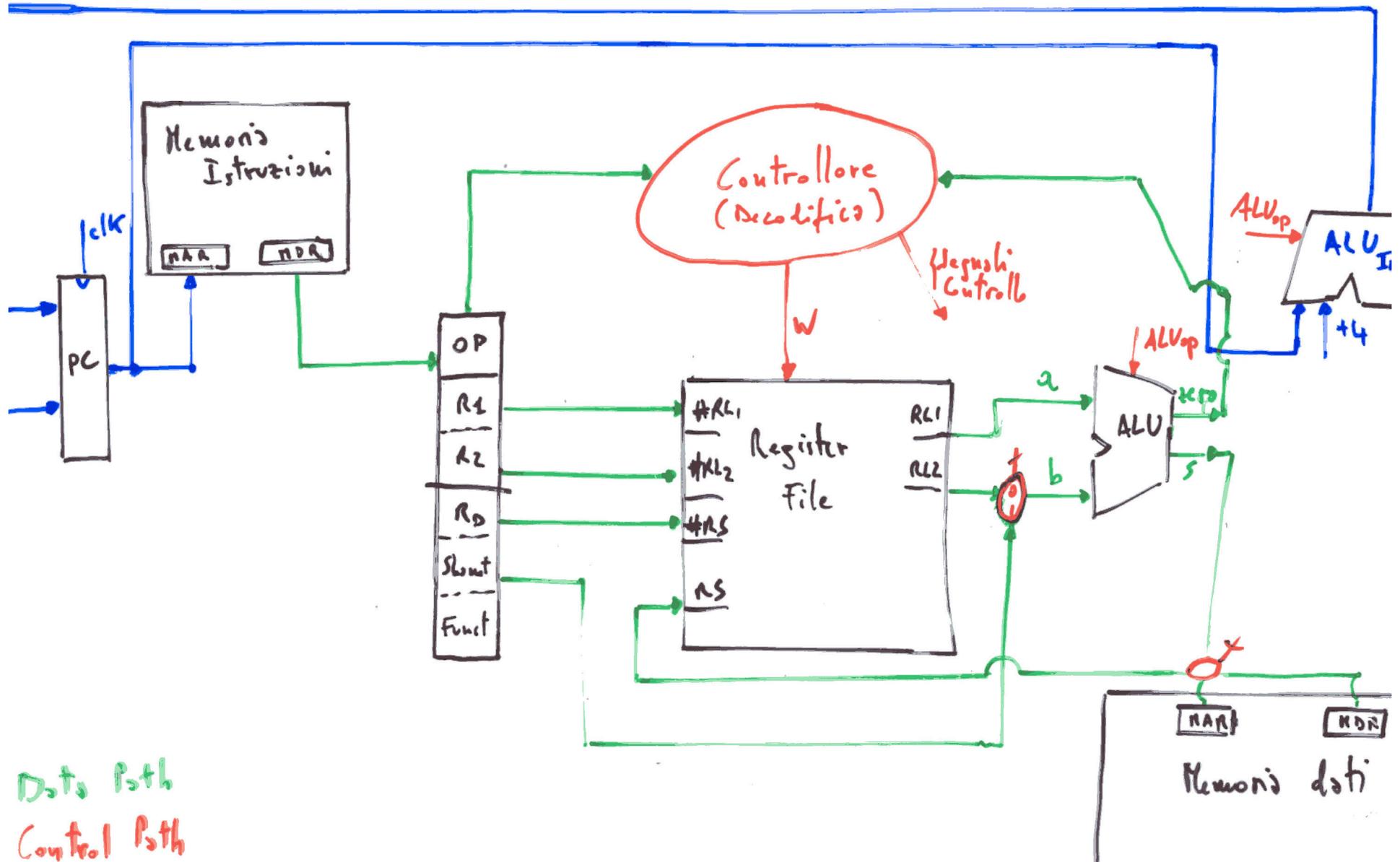
Come funziona un PC

- **Implementazione generica di un'istruzione:**
 - **usa il contatore di programma (PC) per ottenere l'indirizzo dell'istruzione**
 - **prende l'istruzione dalla memoria**
 - **legge i registri**
 - **usa l'istruzione per decidere cosa fare esattamente**
 - **Tutte le istruzioni usano l'ALU dopo aver letto i registri:**
 - **per calcolare l'indirizzo in memoria**
 - **per eseguire l'operazione logico-aritmetica**
 - **per effettuare il test**
 - **Dopo aver usato l'ALU le istruzioni si differenziano**

Fetch

Decodifica

Execution



Data Path
Control Path