



Interrupt ed Eccezioni

Prof. Alberto Borghese
Dipartimento di Scienze dell'Informazione
borgnese@di.unimi.it

Università degli Studi di Milano

Riferimento al Patterson, versione 5: 4.9, 5.4 e A.7

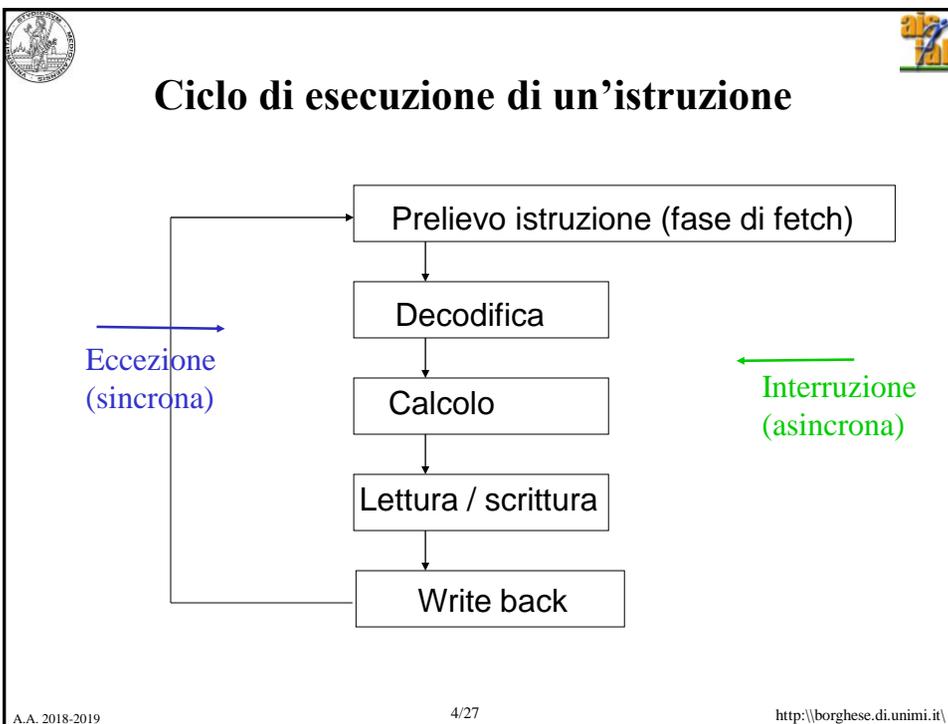
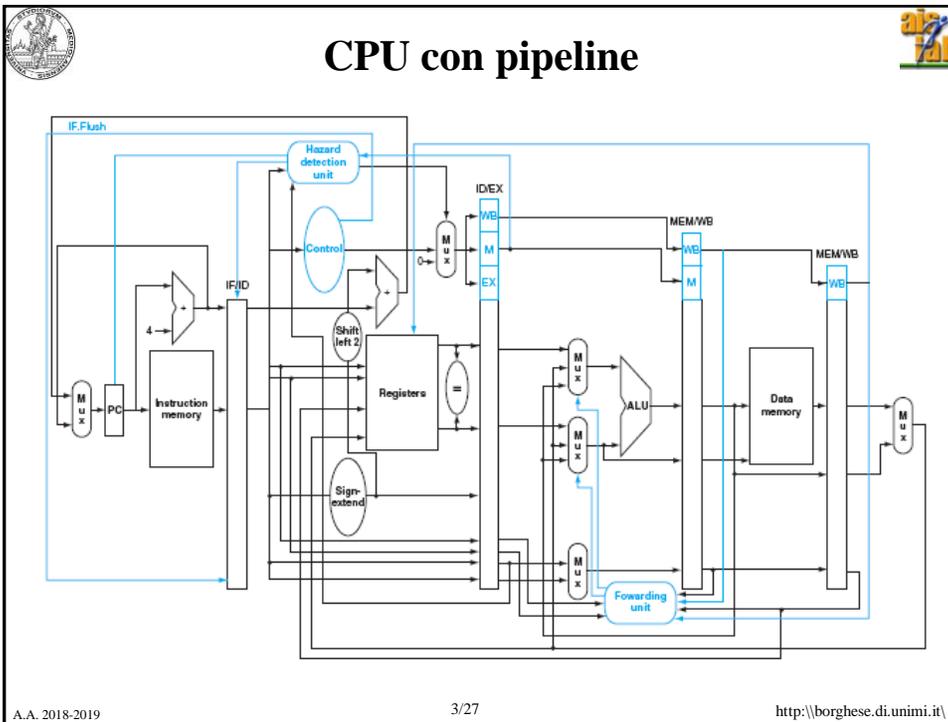


Sommario

Interrupt ed eccezioni

HW per la gestione delle interruzioni: modifica della CPU multi-ciclo

SW per la gestione delle interruzioni: esempio di procedura di risposta





Eccezioni ed Interrut



Alterano il funzionamento di un programma (funzionalmente equivalenti ad una jump).

Eccezioni. Generamente internamente al processore (e.g. overflow), modificano *immediatamente* il flusso di esecuzione di un'istruzione.

Interrupt. Generate esternamente al processore, asincrono (e.g. richiesta di attenzione da parte di una periferica). Viene *generalmente atteso il termine del ciclo di esecuzione di un'istruzione prima di servirlo*.

Tipo di evento	Provenienza	Terminologia MIPS
Richiesta di un dispositivo di I/O	Esterna	Interrupt
Chiamata al SO da parte di un programma	Interna	Eccezione
Overflow aritmetico	Interna	Eccezione
Uso di un'istruzione non definita	Interna	Eccezione
Malfunzionamento dell'hardware	Entrambe	Eccezione o Interruzione



Tipo di risposta ad un'eccezione



E' software (Sistema Operativo)

Vettorializzata: ciascuna eccezione rimanda ad un indirizzo diverso del SO. Gli indirizzi sono spaziati equamente (8 parole). Dall'indirizzo si può ricavare la causa dell'eccezione (cf. Jump Allocation Table).

Tramite registro: detto registro **causa**. Il SO ha un unico entry point per la gestione delle eccezioni (in MIPS $0x8000\ 0180 > 2\text{Gbyte}$). La causa dell'eccezione viene memorizzata in MIPS nel registro **causa**. La prima istruzione è di decodifica della causa dell'eccezione andando a leggere il registro causa.

Occorre un coordinamento tra
SW (Sistema Operativo) e
HW (struttura della CPU)



Interrupt vettorizzati



$$\text{Address_final} = \text{Base_address} + \text{offset}$$

$$\text{Offset} = \#_interrupt * \text{space}$$

Offset
Base_address



In Intel interrupt are spaced by 32 Byte

Address_final: Istr 1
 Istr 2
 Istr 3
 Istr 4 (Jr \$ra)
 Istr 5
 Istr 6
 Istr 7
 j Continua



Sommario



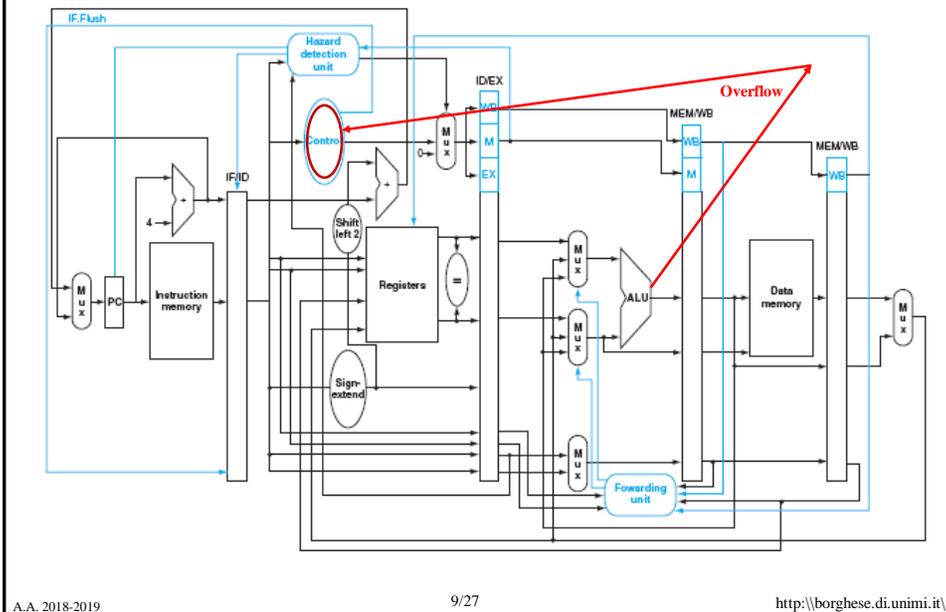
Interrupt ed eccezioni

HW per la gestione delle interruzioni: modifica della CPU con pipeline

SW per la gestione delle interruzioni: esempio di procedura di risposta



Identificazione eccezione



Strategie di gestione delle eccezioni



Le eccezioni vengono trattate come una forma di hazard sul controllo.

Nel caso si verifichi un'eccezione nella fase di calcolo (overflow ad esempio di `add $t2, $t3, $t4`) occorre :

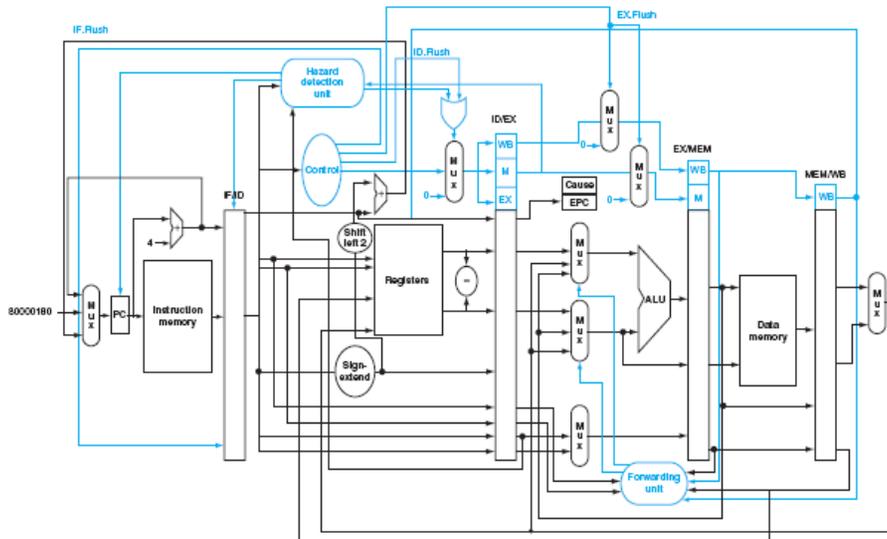
- fare il flush delle istruzioni già nella pipeline
- caricare l'indirizzo dell'entry point del programma di gestione delle eccezioni.

Flush delle istruzioni in:

- Fase di fetch
- Fase di decodifica
- Fase di calcolo della `add` (non deve scrivere il risultato = overflow)



Modifiche alla pipeline



Hardware aggiuntivo



Gestione delle eccezioni di:

- Istruzione non valida
- Overflow

Registro EPC: è un registro a 32 bit utilizzato per memorizzare l'indirizzo dell'istruzione coinvolta.

Registro causa: è un registro utilizzato per memorizzare la causa dell'eccezione; in MIPS sono 32 bit. 5 bit servono per definire la causa dell'eccezione

- Registro causa = 12 -> istruzione indefinita.
- Registro causa = 13 -> 1 overflow aritmetico.

Segnali di controllo:

CausaWrite – scrittura nel registro Causa.

CausaInt – Dato per il registro Causa.

PCSrc – Aggiunta di un terzo input al PC per la scelta dell'indirizzo istruzione risposta alle eccezioni.

Modifiche ai registri di pipeline

Causa ed EPC appartengono al coprocessore 0



Interrupt multipli



Interrupt **accodati** (gestiti come FIFO).

Interrupt **annidati** (gestiti come LIFO).

Cosa suggerite di utilizzare per interrupt esterni?

Cosa suggerite di utilizzare per interrupt interni?

Come gestire le code di interruzioni? Il problema sono gli interrupt annidati.

La soluzione è quella di fermare l'esecuzione di interrupt accodati quando occorre servire interrupt che richiedono annidamento.

Meccanismi di gestione di interrupt multipli:

Maschere di interrupt. La maschera di interrupt è una sequenza di bit in cui ogni bit corrisponde ad un livello di interrupt. Gli interrupt di un certo livello possono essere serviti solo se il corrispondente bit della maschera vale 1. E' legata al **programma**. MIPS.

Priorità di interrupt. Ad ogni tipo di interrupt viene associata una priorità, una priorità è anche associata ai vari **stati del processore**.



I registri del coprocessore 0



Nome del registro	Numero del registro in coprocessore 0	Utilizzo
Bad/Addr	8	Registro contenente l'indirizzo di memoria a cui si è fatto riferimento (cf. "page fault").
Count	9	Timer (MIPS: 10ms).
Compare	11	Valore da comparare con un timer. Genera un interrupt.
Status	12	Maschera delle interruzioni e bit di abilitazione. Stato dei diversi livelli di priorità (6 HW e 2 SW).
Cause	13	Tipo dell'interruzione e bit delle interruzioni pendenti
EPC	14	Registro contenente l'indirizzo dell'istruzione che ha causato l'interruzione.

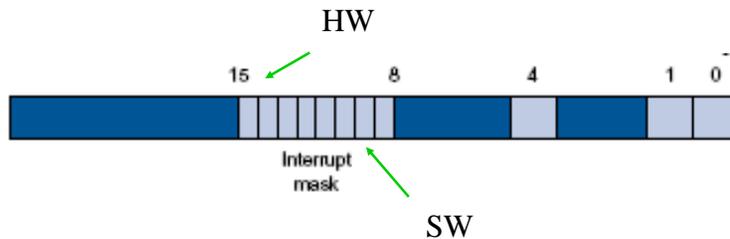
Insieme di registri a 32 bit denominato coprocessore 0.
Molti gestiscono la paginazione della memoria.



Status register - I



Interrupt mask, memorizzata nei bit 8-15 dello **status register**. Sono infatti previsti 8 diversi livelli di interrupt (6 interrupt hw e 2 sw).
Il bit 8 della maschera di interrupt è relativo all'interrupt sw di livello 0, il bit 10 a quello hw di livello 2 e così via.
Un bit a 1 nella maschera di interrupt significa che gli interrupt a quel livello sono abilitati.
Vengono disabilitati ad esempio quando bit a priorità più elevata sono già in esecuzione (**mascheramento**).



Status register - II

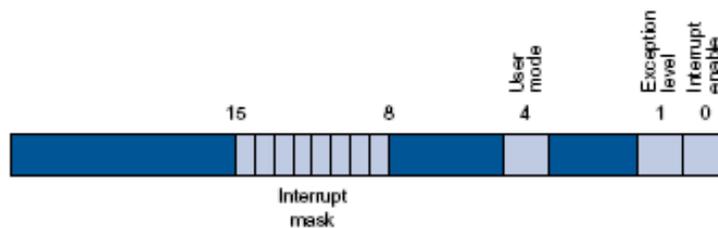


User Mode, abilita il Kernel mode (=0).

Exception level bit. Quando si verifica un'eccezione viene impostato ad uno, disabilitando così gli interrupt veri e propri.

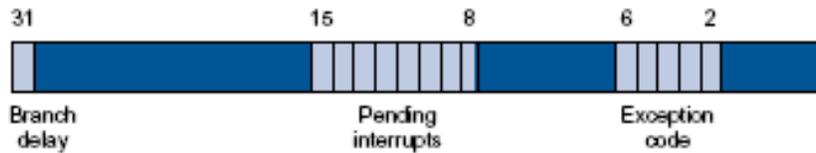
Interrupt enable bit. E' set ad 1 quando le interruzioni sono consentite (la CPU "sente" gli interrupt).

I bit 0 e 1 abilitano gli interrupt esterni.





Cause register



Interrupt accodati

Branch delay bit: è 1 se l'ultima eccezione si è verificata un "delay branch slot".

Pending interrupts. Diventano 1 quando un interrupt HW o SW viene richiesto ad un certo livello.

Exception code. Descrive la causa di un'eccezione mediante i seguenti codici (vale 0 nel caso di interrupt esterno, altrimenti codifica l'eccezione).



Codici inseriti nel registro causa



- 0 Interrupt esterno (non si tratta di un'eccezione)
- 4 Indirizzo errato in una load
- 5 Indirizzo errato in una store
- 6 Errore sul bus durante il caricamento di un'istruzione
- 7 Errore sul bus in fase di trasferimento dati
- 8 Eccezione generata da syscall
- 9 Eccezione generata da breakpoint
- 10 Eccezione generata da istruzione riservata
- 12 Overflow aritmetico
- 13 Istruzione non valida.

I codici inseriti nel registro causa sono relativi ad eccezioni (eventi che si verificano all'interno della CPU).



Sommario



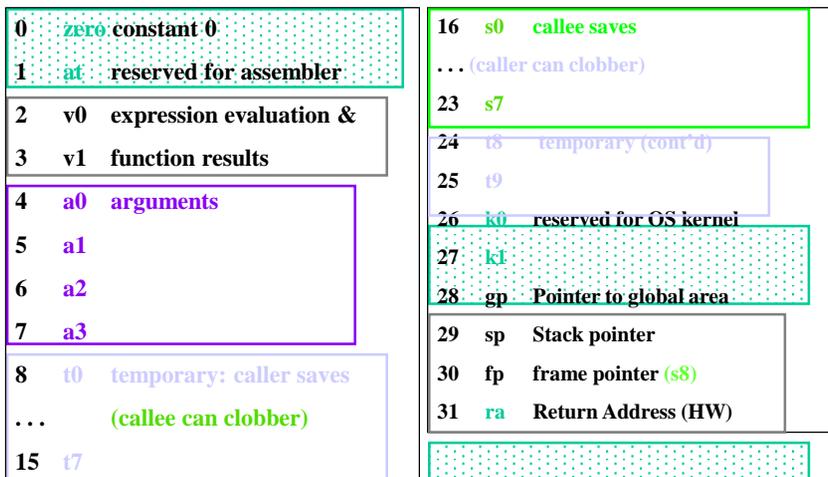
Interrupt ed eccezioni

HW per la gestione delle interruzioni: modifica della CPU con pipeline

SW per la gestione delle interruzioni: esempio di procedura di risposta



MIPS: Software conventions for Registers





Prima e dopo l'eccezione



```

0x40    sub $11, $2, $4
0x44    and $12, $2, $5
0x48    or $13, $2, $6
0x4C    add $1, $2, $1
0x50    slt $15, $6, $7
0x54    lw $16, 50($7)
...

0x800000180    mfc0 $k0, $13           # Cause register
0x800000184    andi $a0 $a0, 0x3C     # Extract ExcCode Field
.....

.....          EPC -> PC

```

Overflow here

Cosa succede se si verifica un overflow nell'istruzione di add?



Esempio



Eccezione sulla add con ripetizione della add stessa

```

0x40    sub $11, $2, $4
0x44    and $12, $2, $5
0x48    or $13, $2, $6
0x4C    add $1, $2, $1
0x800000180    mfc0 $k0, $13           # Cause register
0x800000184    andi $a0 $a0, 0x3C     # Extract ExcCode Field
.....

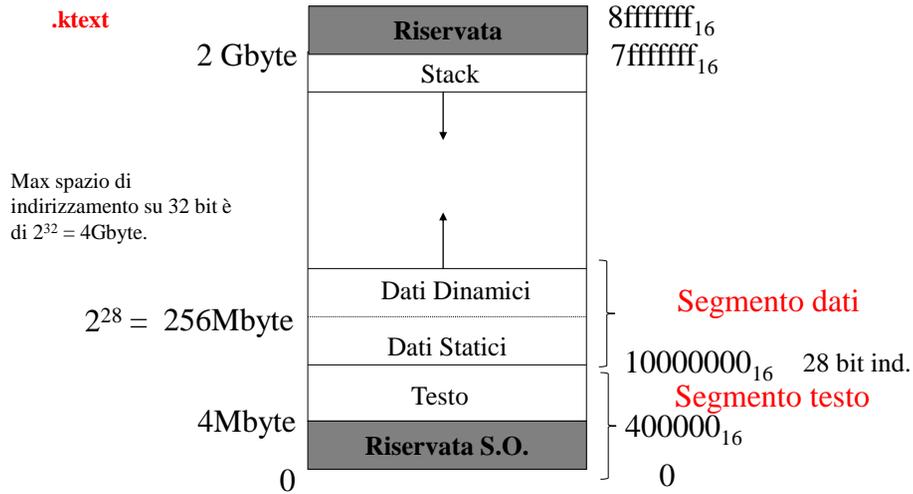
Change the value of $2 or $1

.....          EPC = EPC-4
.....          EPC -> PC
0x4C    add $1, $2, $1
0x50    slt $15, $6, $7
0x54    lw $16, 50($7)
...

```



Organizzazione logica della memoria



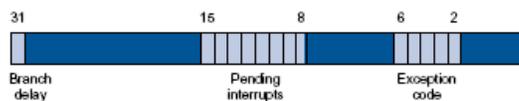
Esempio assembler



Controllo se è un'eccezione. Se è un'eccezione stampo un messaggio.

```
.ktext
0x80000180 la $s0, save0          # Handler is not re-entrant and can't use
           sw $a0, 0($s0)      # stack to save $a0, $al (data required are
           sw $al, 4($s0)      # stored in kernel data segment)
                                   # Don't need to save $k0/$k1
                                   # First check
           mfc0 $k0, $13       # Move Cause into $k0 (=26) in register file
           andi $a0, $k0, 0x7C # Extract ExcCode field (5 bits) 0x7C = 124
           beq $a0, $zero, done # Branch if ExcCode=HW Interrupt (ExcCode=0)
                                   # Now display
           mov $a0, $k0        # Move Cause into $a0
           mfc0 $a1, $14       # Move EPC into $a1
           jal print_exc       # Print exception error message. Parameters
                                   # are in $a0, $a1

.kdata
save0: .word 0
save1: .word 0
```



Cause register



Termine della procedura



You may want to do something better than just displaying the exception

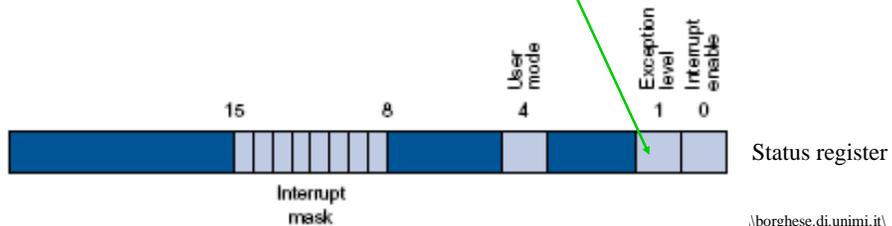
```

done:  mtc0 $13, $0           # Clear Cause register
       mfc0 $k0, $12        # To fix Status register (bring status in k0)
       andi $k0, $k0, 0xffff # Clear EXL bit (Exception level, mask bit)
       ori $k0, $k0, 0x1    # Enable interrupts in status register
       mtc0 $12, $k0       # Restore status register

       lw $a0, 0($s0)       # Restore previously saved registers
       lw $a1, 4($s1)

       # Prepare to return
       mfc0 $k0, $14        # Bump EPC (PC + 4) into $k0
       jr $k0              # Return to EPC address (eret)

```



Eccezioni multiple



Viene servita prima la prima eccezione.

Ruolo dell'HW. Fermare l'esecuzione e salvare le informazioni.

Ruolo del SW. Individuare l'eccezione e prendere i provvedimenti opportuni.

La gestione degli interrupt e delle eccezioni deve essere coordinata tra SW e HW



Sommario



Interrupt ed eccezioni

HW per la gestione delle interruzioni: modifica della CPU multi-ciclo

SW per la gestione delle interruzioni: esempio di procedura di risposta