



# Moltiplicatori HW e ALU

Prof. Alberto Borghese  
Dipartimento di Informatica  
[borgnese@di.unimi.it](mailto:borgnese@di.unimi.it)

Università degli Studi di Milano

Riferimenti: Appendice B5 prima parte.  
Per approfondimenti, Capitolo 7 del Fummi, Sami, Silvano.



# Sommario

Moltiplicatori

ALU



## Moltiplicazione mediante shift



Lo shift di un numero a dx, di k cifre, corrisponde ad una divisione per la base elevata alla k-esima potenza.

Lo shift di un numero a sx, di k cifre, corrisponde ad una moltiplicazione per la base elevata alla k-esima potenza.

Esempio nel caso decimale:

$$213_{10} / 10 = 21.3_{10}$$

$$\begin{aligned} 213_{10} &= (2 \times 10^2 + 1 \times 10^1 + 3 \times 10^0) / 10^1 = \\ &= (2 \times 10^2 + 1 \times 10^1 + 3 \times 10^0) \times 10^{-1} = \\ &= (2 \times 10^2 \times 10^{-1} + 1 \times 10^1 \times 10^{-1} + 3 \times 10^0 \times 10^{-1}) = \\ &= (2 \times 10^1 + 1 \times 10^0 + 3 \times 10^{-1}) = 21.3 \text{ cvd.} \end{aligned}$$

$$213_{10} \times 10 = 2130_{10}$$

$$\begin{aligned} 213_{10} &= (2 \times 10^2 + 1 \times 10^1 + 3 \times 10^0) \times 10^1 = \\ &= (2 \times 10^2 + 1 \times 10^1 + 3 \times 10^0) \times 10 = \\ &= (2 \times 10^2 \times 10^1 + 1 \times 10^1 \times 10^1 + 3 \times 10^0 \times 10^1) = \\ &= (2 \times 10^3 + 1 \times 10^2 + 3 \times 10^1) = 2130 \text{ cvd.} \end{aligned}$$



## Moltiplicazione mediante shift



Lo shift di un numero a dx, di k cifre, corrisponde ad una divisione per la base elevata alla k-esima potenza.

Lo shift di un numero a sx, di k cifre, corrisponde ad una moltiplicazione per la base elevata alla k-esima potenza.

Esempio nel caso binario:

$$23 * 4 = 92 \Rightarrow 10111 * 100 = 1011100$$

*Esprimendo l'operazione in decimale:*

$$\begin{aligned} &(1x2^4 + 0x2^3 + 1x2^2 + 1x2^1 + 1x2^0) \times 2^2 = \\ &(1x2^6 + 0x2^5 + 1x2^4 + 1x2^3 + 1x2^2) = 64 + 16 + 8 + 4 = 92 \text{ cvd.} \end{aligned}$$

$$23 / 4 = 5,75 \Rightarrow 10111 / 100 = 101,11$$

*Esprimendo l'operazione in decimale:*

$$\begin{aligned} &(1x2^4 + 0x2^3 + 1x2^2 + 1x2^1 + 1x2^0) \times 2^{-2} = \\ &(1x2^2 + 0x2^1 + 1x2^0 + 1x2^{-1} + 1x2^{-2}) = 5,75 \text{ cvd.} \end{aligned}$$



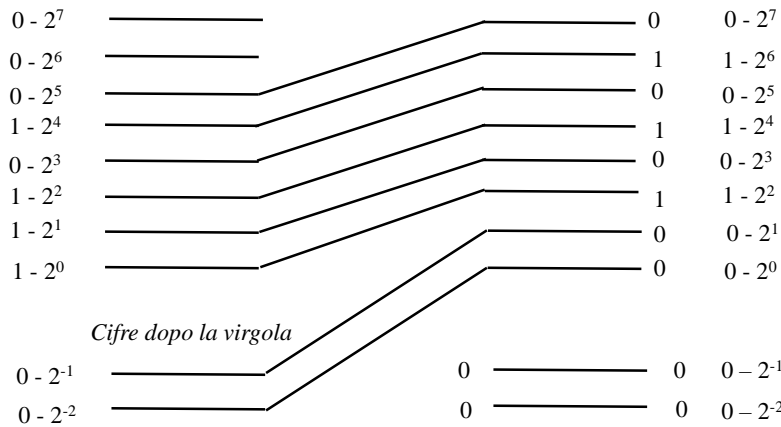
## Moltiplicazione mediante shift



Codifica su 8 + 2 cifre:

$$23 * 4 = 92 \Rightarrow 10111 * 100 = 1011100$$

$$23_{10} = 00010111,00_2$$



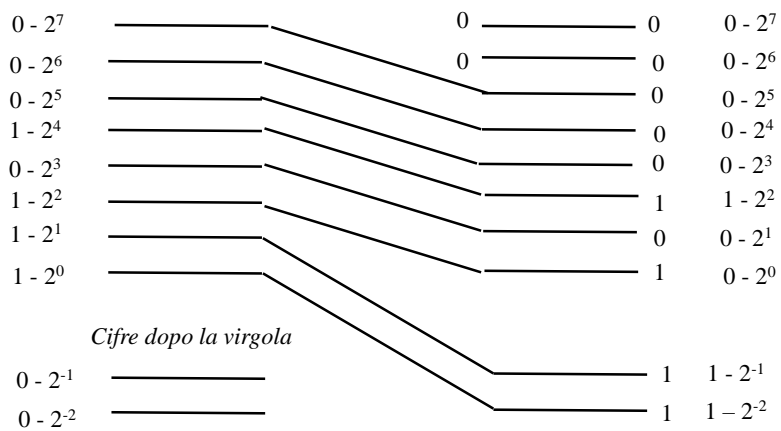
## Divisione mediante shift



Codifica su 8 + 2 cifre:

$$23 / 4 = 5,75 \Rightarrow 10111 / 100 = 101,1100$$

$$23_{10} = 00010111,00_2$$





## Moltiplicazione decimale



$$\begin{array}{r} \text{Moltiplicando} \longrightarrow 278 \times \\ \text{Moltiplicatore} \longrightarrow 423 = \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{Prodotti parziali} \longrightarrow \phantom{278} \times \phantom{423} \\ \phantom{278} \times 3 = 834 + \\ \phantom{278} \times 2 = 556 - \\ \phantom{278} \times 4 = 1112 - - \\ \hline \text{prodotto} \longrightarrow 117594 \end{array}$$

$$278 \times 423 = 278 \times (4 \times 10^2 + 2 \times 10^1 + 3 \times 10^0) = 278 \times (4 \times 10^2) + 278 \times (2 \times 10^1) + 278 \times (3 \times 10^0)$$

**Somma** dei prodotti parziali



## Moltiplicazione binaria - I



$$\begin{array}{r} \text{Moltiplicando} \longrightarrow 11011 \times \\ \text{Moltiplicatore} \longrightarrow 11(1) = \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 11011 \times 27_{10} \\ 111 = 7_{10} \\ \hline 111111 \\ 11011 + \\ 11011 - \\ 11011 - - \\ \hline 10111101 \quad 189_{10} \end{array}$$

1° prodotto parziale  $11011 +$



## Moltiplicazione binaria - II



$$\begin{array}{r} \text{Moltiplicando} \longrightarrow 11011x \\ \text{Moltiplicatore} \longrightarrow 1(1)1 = \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 11011x \quad 27_{10} \\ 111 = \quad 7_{10} \\ \hline 111111 \\ 11011+ \\ 11011- \\ 11011- - \\ \hline 10111101 \quad 189_{10} \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \hline 11011+ \\ 11011- \\ \hline \end{array}$$

prodotti parziali

Il secondo prodotto parziale è incolonnato alle potenze di  $2^1$  (la cifra del moltiplicatore ha peso  $2^1$ )

Ho generato 2 addendi (2 prodotti parziali)  
Provvedo subito alla loro somma



## Moltiplicazione binaria - III



$$\begin{array}{r} \text{Moltiplicando} \longrightarrow 11011x \\ \text{Moltiplicatore} \longrightarrow 111 = \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 11011x \quad 27_{10} \\ 111 = \quad 7_{10} \\ \hline 111111 \\ 11011+ \\ 11011- \\ 11011- - \\ \hline 10111101 \quad 189_{10} \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \hline 11111 \\ 11011+ \\ 11011- \\ \hline \end{array}$$

2 prodotti parziali

1<sup>a</sup> Somma parziale  $\longrightarrow$   $1010001 +$

$$P = P_0 + P_1 + P_2 = (P_0 + P_1) + P_2 = S_0 + P_2$$



## Moltiplicazione binaria - IV



$$\begin{array}{l} \text{Moltiplicando} \longrightarrow 11011x \\ \text{Moltiplicatore} \longrightarrow \textcircled{1}11 = \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 11011x \quad 27_{10} \\ 111 = \quad 7_{10} \\ \hline 111111 \\ 11011+ \\ 11011- \\ 11011- - \\ \hline 10111101 \quad 189_{10} \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \hline 11111 \\ 11011+ \\ 11011- \\ \hline 1010001+ \text{ 1ª Somma parziale} \\ 11011- - \text{ prodotti parziali} \end{array}$$

Il terzo prodotto parziale è incolonnato alle potenze di  $2^2$  (la cifra del moltiplicatore ha peso  $2^2$ )



## Moltiplicazione binaria - V



$$\begin{array}{l} \text{Moltiplicando} \longrightarrow 11011x \\ \text{Moltiplicatore} \longrightarrow 111 = \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 11011x \quad 27_{10} \\ 111 = \quad 7_{10} \\ \hline 111111 \\ 11011+ \\ 11011- \\ 11011- - \\ \hline 10111101 \quad 189_{10} \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \hline 11111 \\ 11011+ \\ 11011- \\ \hline 10000 \\ 1010001+ \text{ 1ª Somma parziale} \\ 11011- - \text{ prodotti parziali} \end{array}$$

$$\text{Somma finale = prodotto} \longrightarrow 10111101$$



## Moltiplicazione binaria - I



|                   |  |               |        |
|-------------------|--|---------------|--------|
|                   | <b>Moltiplicando</b> <span style="color: blue;">→</span> | 1 1 0 1 1 x   | 27 x   |
|                   | <b>Moltiplicatore</b> <span style="color: red;">→</span> | 1 0 1 1 =     | 11 =   |
|                   |  | -----         | -----  |
|                   |  | 1 1 1 1 1     |        |
|                   |  | 1 1 0 1 1 +   | 27 +   |
| Prodotti parziali |  | 1 1 0 1 1 -   | 27 - = |
|                   |  | -----         | -----  |
|                   |  | 1 0 1 0 0 0 1 | 297    |
| Riporto           |  |               |        |
| Somma parziale    |  |               |        |



## Moltiplicazione binaria - II



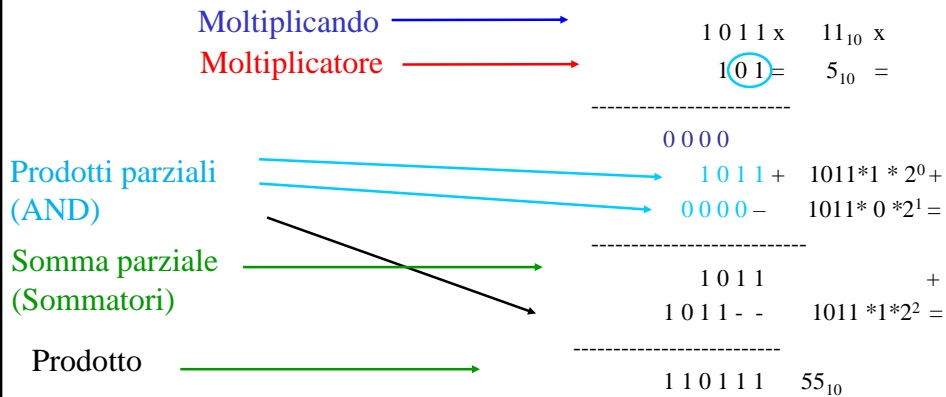
|                   |  |                 |        |
|-------------------|--|-----------------|--------|
|                   | <b>Moltiplicando</b> <span style="color: blue;">→</span> | 1 1 0 1 1 x     | 27 x   |
|                   | <b>Moltiplicatore</b> <span style="color: red;">→</span> | 1 0 1 1 =       | 11 =   |
|                   |  | -----           | -----  |
|                   |  | 1 1 1 1 1       |        |
|                   |  | 1 1 0 1 1 +     | 27 +   |
| Prodotti parziali |  | 1 1 0 1 1 -     | 27 - = |
|                   |  | -----           | -----  |
|                   |  | 0 0 0 0 0       | 297    |
| Riporto           |  | 1 0 1 0 0 0 1 + |        |
|                   |  | 0 0 0 0 0 - -   |        |
|                   |  | -----           |        |
|                   |  | 1 0 1 0 0 0 1   |        |
| Somma parziale    |  |                 |        |







## Moltiplicazione binaria (su 4 bit)



Il prodotto parziale è =  $\begin{cases} \text{Moltiplicando incolonnato opportunamente} \\ 0 \end{cases}$



## La moltiplicazione binaria



Possiamo vederla come:

Un primo stadio in cui si mette in AND ciascun bit del moltiplicatore con il moltiplicando.

Un secondo stadio in cui si effettuano le somme (full adder) dei bit sulle righe contenenti i prodotti parziali.



## La matrice dei prodotti parziali



A e B su 4 bit

|                     |           |           |           |           |           |           |           |           |       |
|---------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-------|
| Prodotti parziali { |           |           |           |           | $a_3$     | $a_2$     | $a_1$     | $a_0$     |       |
|                     |           |           |           |           | $a_3 b_0$ | $a_2 b_0$ | $a_1 b_0$ | $a_0 b_0$ | $b_0$ |
|                     |           |           |           |           | $a_3 b_1$ | $a_2 b_1$ | $a_1 b_1$ | $a_0 b_1$ | $b_1$ |
|                     |           |           |           |           | $a_3 b_2$ | $a_2 b_2$ | $a_1 b_2$ | $a_0 b_2$ | $b_2$ |
|                     | $a_3 b_3$ | $a_2 b_3$ | $a_1 b_3$ | $a_0 b_3$ |           |           |           |           | $b_3$ |
|                     | $2^6$     | $2^5$     | $2^4$     | $2^3$     | $2^2$     | $2^1$     | $2^0$     |           |       |

In binario i prodotti parziali sono degli AND.

Sulla linea tanti AND quanto è la lunghezza di A  
Tanti prodotti parziali quanto è la lunghezza di B



## La matrice dei prodotti parziali



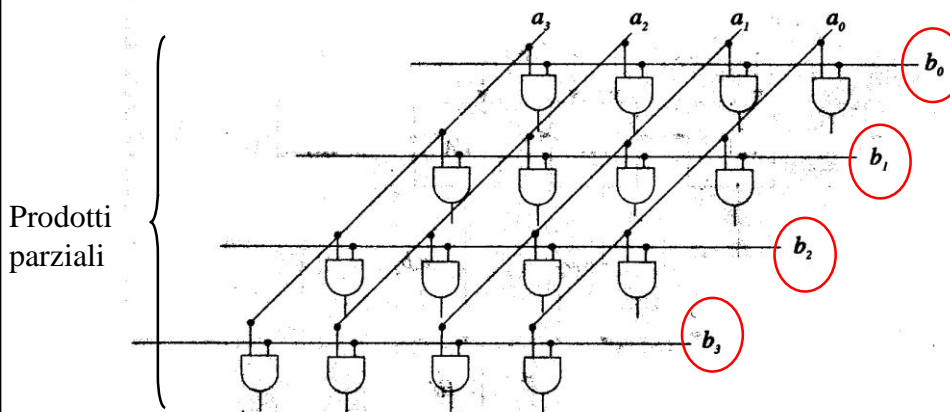
|                     |           |           |           |           |           |           |           |           |       |
|---------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-------|
| Prodotti parziali { |           |           |           |           | $a_3$     | $a_2$     | $a_1$     | $a_0$     |       |
|                     |           |           |           |           | $a_3 b_0$ | $a_2 b_0$ | $a_1 b_0$ | $a_0 b_0$ | $b_0$ |
|                     |           |           |           |           | $a_3 b_1$ | $a_2 b_1$ | $a_1 b_1$ | $a_0 b_1$ | $b_1$ |
|                     |           |           |           |           | $a_3 b_2$ | $a_2 b_2$ | $a_1 b_2$ | $a_0 b_2$ | $b_2$ |
|                     | $a_3 b_3$ | $a_2 b_3$ | $a_1 b_3$ | $a_0 b_3$ |           |           |           |           | $b_3$ |

Il bit i-esimo del moltiplicatore,  $b_i$ , fa passare 0 o il moltiplicando (prodotto parziale)  
Il prodotto parziale viene incolonnato opportunamente.

$b_0 (a_3 a_2 a_1 a_0)$  genera  $P_0$   
 $b_1 (a_3 a_2 a_1 a_0)$  genera  $P_1$   
 $b_2 (a_3 a_2 a_1 a_0)$  genera  $P_2$   
 $b_3 (a_3 a_2 a_1 a_0)$  genera  $P_3$   
 .....



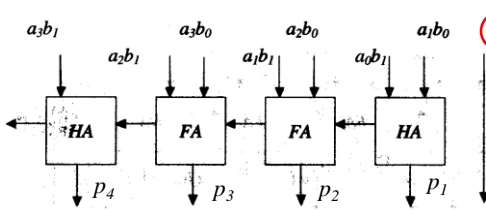
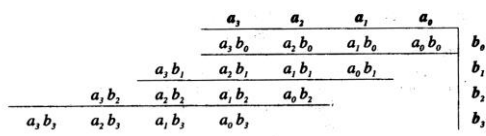
## Il circuito che effettua i prodotti



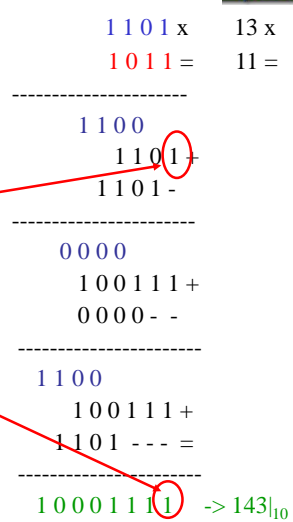
$b_k$  agisce come interruttore, facendo passare 0 o A



## Somma delle prime 2 righe dei prodotti parziali - I

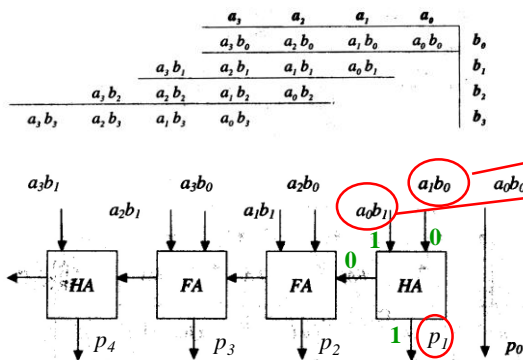


Somma dei primi 2 prodotti parziali





## Somma delle prime 2 righe dei prodotti parziali - II

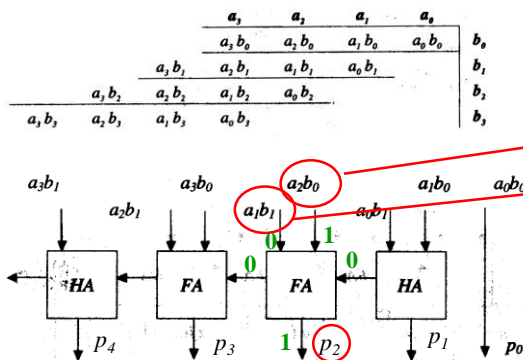


Somma dei primi 2 prodotti parziali →  
la somma parziale

$$\begin{array}{r}
 1101 \times 13 \times \\
 1011 = 11 = \\
 \hline
 11000 \\
 1101+ \\
 1101- \\
 \hline
 0000 \\
 100111+ \\
 0000- \\
 \hline
 1100 \\
 100111+ \\
 1101- \\
 \hline
 10001111 \rightarrow 143_{10}
 \end{array}$$



## Somma delle prime 2 righe dei prodotti parziali - III

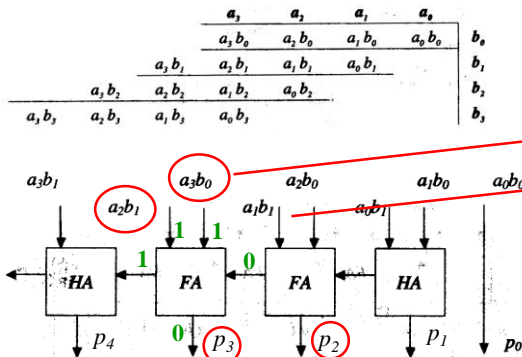


Somma dei primi 2 prodotti parziali →  
la somma parziale

$$\begin{array}{r}
 1101 \times 13 \times \\
 1011 = 11 = \\
 \hline
 11000 \\
 1101+ \\
 1101- \\
 \hline
 0000 \\
 100111+ \\
 0000- \\
 \hline
 1100 \\
 100111+ \\
 1101- \\
 \hline
 10001111 \rightarrow 143_{10}
 \end{array}$$



## Somma delle prime 2 righe dei prodotti parziali - IV

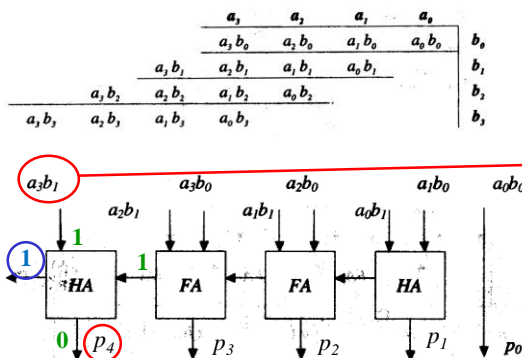


Somma dei primi 2 prodotti parziali →  
la somma parziale

$$\begin{array}{r}
 1101 \times \quad 13 \times \\
 1011 = \quad 11 = \\
 \hline
 11000 \\
 1101+ \\
 1101- \\
 \hline
 0000 \\
 100111+ \\
 0000- \\
 \hline
 11000 \\
 100111+ \\
 1101- \\
 \hline
 10001111 \rightarrow 143_{10}
 \end{array}$$



## Somma delle prime 2 righe dei prodotti parziali - V



Somma dei primi 2 prodotti parziali →  
la somma parziale

Dove va il riporto in uscita all'ultimo FA?

$$\begin{array}{r}
 1101 \times \quad 13 \times \\
 1011 = \quad 11 = \\
 \hline
 11000 \\
 1101+ \\
 1101- \\
 \hline
 0000 \\
 100111+ \\
 0000- \\
 \hline
 1100 \\
 100111+ \\
 1101- \\
 \hline
 10001111 \rightarrow 143_{10}
 \end{array}$$



## Somma della terza riga



I primi due prodotti parziali sono ottenuti dalla prima batteria di sommatori.

Ogni altro prodotto parziale è sommato da un'ulteriore batteria di sommatori.

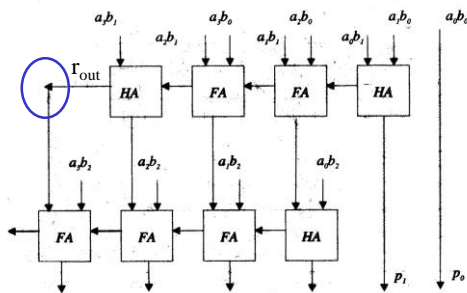
$$\begin{array}{r}
 1101 \times 13 \\
 1011 = 11 \\
 \hline
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 11000 \\
 1101+ \\
 1101- \\
 \hline
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 00000 \\
 100111+ \\
 0000- \\
 \hline
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 1100 \\
 100111+ \\
 1101- \\
 \hline
 \end{array}$$

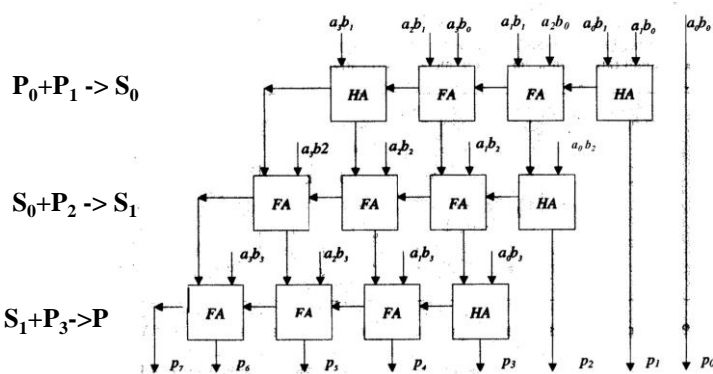
$$10001111 \rightarrow 143|_{10}$$



## Circuito completo della somma dei prodotti parziali



N-1 batterie di sommatori



Problema: A e B su 4 bit  $\Rightarrow$  P su 8 bit (prodotto su 2N bit)



## Valutazione della complessità



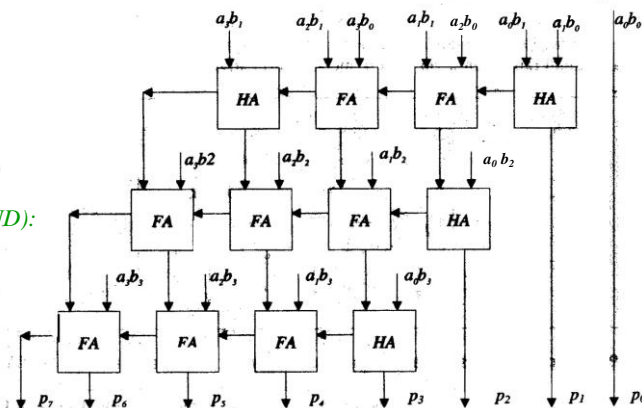
### Complessità:

Half Adder: 2 porte  
Full Adder: 5 porte

### Stadio prodotti (AND):

A su N bit  
B su M bit

$N * M$  porte AND



### Stadio Somme:

N sommatatori per linea  
M-1 linee

Se  $N = M = 4$  numero totale di porte a 2 ingressi = 55

$CO_{Tot} =$

Numero linee  
(M-1)

Numero FA  
per linea  
 $[(N-1) * 5 +$

Numero HA  
per linea  
 $1 * 2]$

Primo HA  
1a linea  
 $- 2$

Prodotti  
Parziali  
 $+ M * N$



## Valutazione del cammino critico



### Cammini critici:

Half Adder:

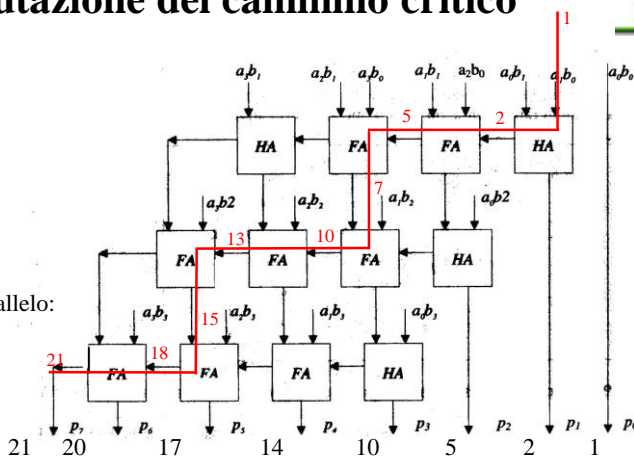
Somma - 1 porta  
Riporto - 1 porta

Full Adder:

Somma - 2 porte  
Riporto - 3 porte

Gli AND operano in parallelo:  
ritardo 1.

HA e FA non sono  
equivalenti per il  
cammino critico



Se  $N = M = 4$  cammino critico totale = 21

$$CC_{Tot} = 8 + (M-4)*(2+3) + 12 + 1$$



## Osservazioni



### Cammini critici:

Half Adder:

Somma - 1 porta

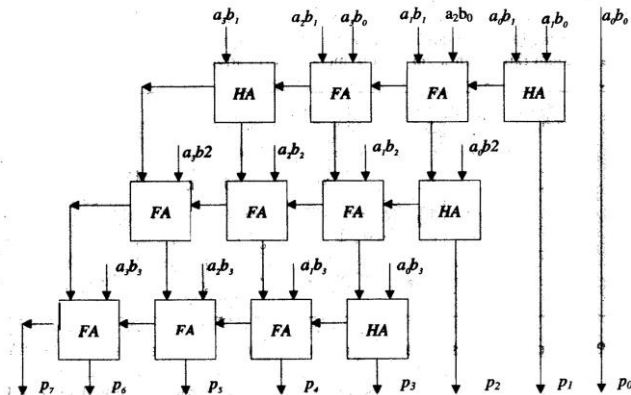
Riporto - 1 porta

Full Adder:

Somma - 2 porte

Riporto - 3 porte

Gli AND operano in parallelo:  
ritardo 1.



Architettura modulare, ogni schiera di sommatore lavora sul risultato della schiera superiore e fornisce l'input alla schiera inferiore

Quanto si guadagna sostituendo ai sommatore a propagazione di riporto sommatore ad anticipazione di riporto?



## Sommario



Moltiplicatori

ALU





## Funzione della ALU



E' integrata nel processore, all'inizio degli anni 90 è stata rivoluzionaria la sua introduzione con il nome di co-processore matematico.

Esegue le operazioni aritmetico-logiche.

E' costituita da circuiti combinatori. Utilizza i blocchi di base già visti.

Opera su parole (MIPS 32 bit).

Le ALU non compaiono solamente nei micro-processori.



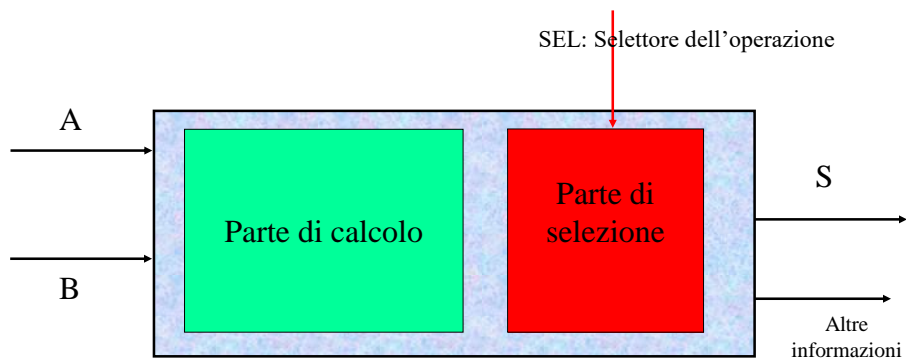
## Problematiche di progetto



- Velocità (Riporto).
- Costo.
- Precisione.
- Affidabilità
- Consumo energetico.



## Struttura a 2 livelli di una ALU



Flusso dell'elaborazione

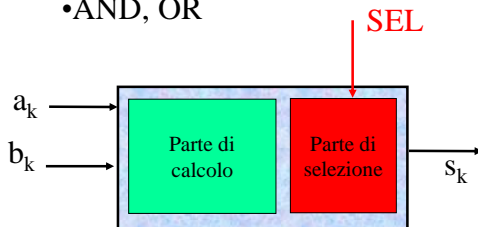
Esempio di esecuzione condizionata.



## Progettazione della ALU – 1 bit



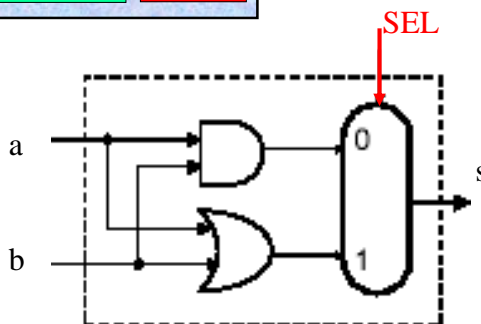
•AND, OR



| a | b | a AND b | a OR b |
|---|---|---------|--------|
| 0 | 0 | 0       | 0      |
| 0 | 1 | 0       | 1      |
| 1 | 0 | 0       | 1      |
| 1 | 1 | 1       | 1      |

SEL = 0  
 $s = \text{AND}(a,b)$

SEL = 1  
 $s = \text{OR}(a,b)$



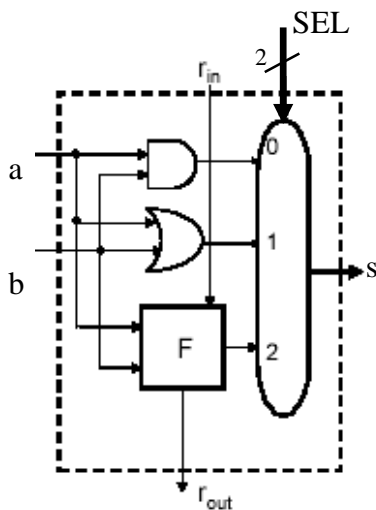
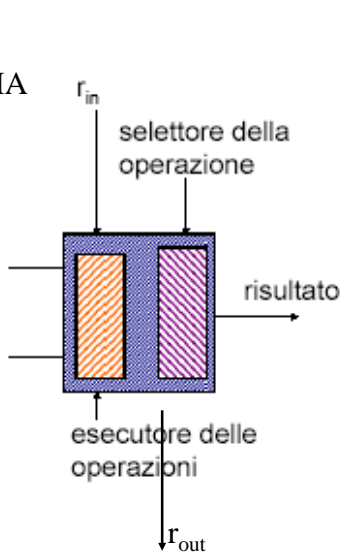
1 porta AND  
1 porta OR  
1 Mux



## La nuova struttura della ALU – 1 bit



- AND
- OR
- SOMMA



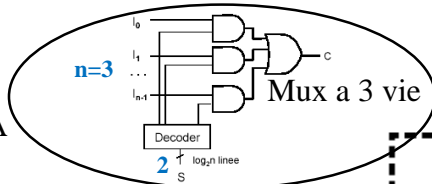
Perchè SEL non viene messo in ingresso?



## Valutazione ALU a 1 bit

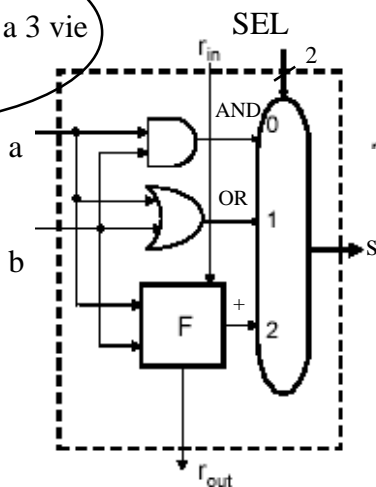


- AND
- OR
- SOMMA



Complessità 1° livello (calcolo):  $5+2 = 7$   
 Complessità 2° livello (mux):  $3*1+(3+2) = 8$   
 (Decoder + AND (semaforo) + OR (congiunzione))

Complessità totale:  $7+8 = 15$

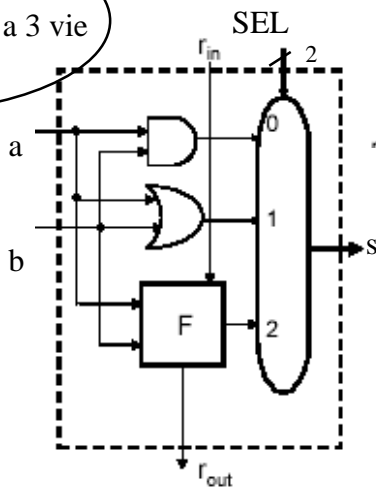
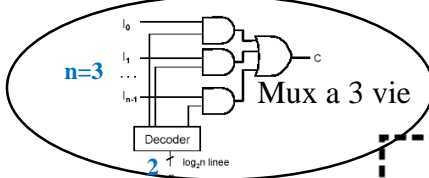




# Valutazione ALU a 1 bit



- AND
- OR
- SOMMA



CC 1° livello: 2 per  $s_{out}$ , 3 per  $r_{out}$

CC 2° livello: 4 (1 Decoder + (1 AND - semaforo + 2 OR (congiunzione))

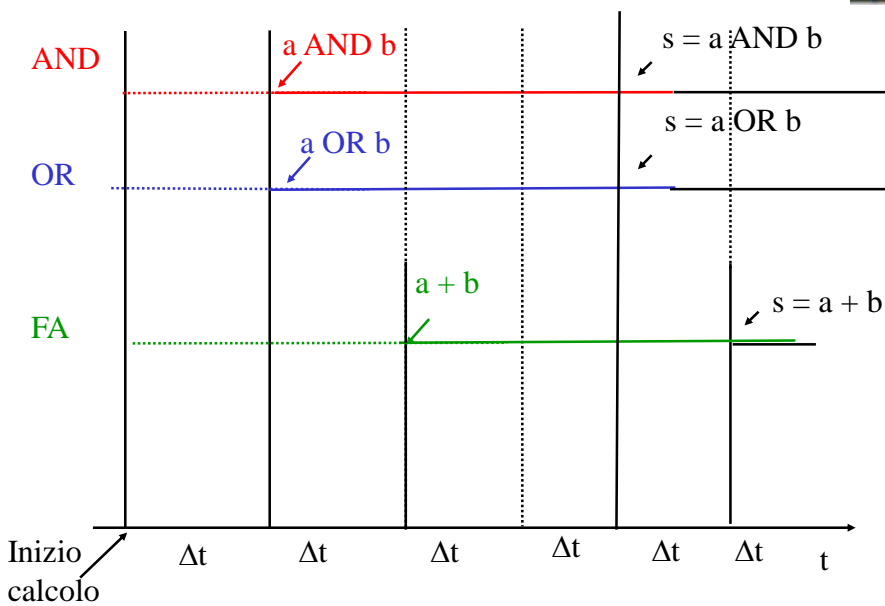
CC complessivo: 2 (calcolo) + [1 AND (semaforo)+ 2 (OR - selezione)] = 5!!

*Il CC del decoder non viene contato: gli AND del decoder interni al mux sono attivati in parallelo ai circuiti di calcolo.*

*Il CC considerato è quello della somma per valutare il tempo necessario perchè commuti s.*



# I cammini critici all'interno della ALU





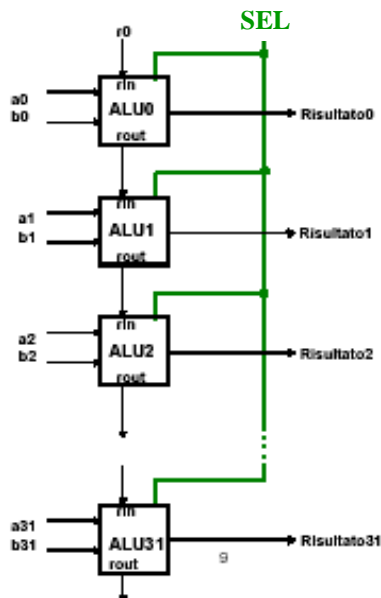
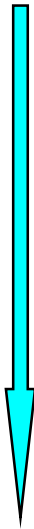
## ALU a 32 bit



Come collegare le  
ALU ad 1 bit?

Flusso di calcolo

Perchè non si può  
parallelizzare?



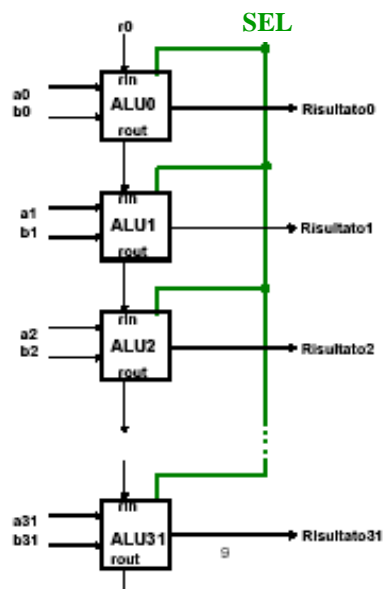
## Valutazione ALU a 32 bit



Complessità:  $15 \times 32 = 480$  porte logiche

Cammino critico:  $3 \times 31$  (propagazione  
riporti) + 3 (semaforo + OR uscita mux di  $s_{31}$ )  
= 96 porte logiche

*per 4 operazioni su 32 bit*





# Sottrazione



In complemento a 2 diventa un'addizione:  $a - b = a + \bar{b} + 1 = 1 + a + \bar{b}$

Esempio:  $s = 3 - 4$ ; su 3 bit

|                              |       |
|------------------------------|-------|
| 3 -> 011                     | 011 + |
| -4 -> 100 in complemento a 2 | 100 = |
| -1 -> 111 in complemento a 2 | 111   |

Posso scrivere il numero negativo in complemento a 2 come somma:

|                             |          |                             |
|-----------------------------|----------|-----------------------------|
|                             | 4 -> 100 | numero positivo: $\bar{b}$  |
| Passo I - Complemento a 1   | 011+     | complemento a 1: $\bar{b}+$ |
| Passo II - Sommo + 1        | 1=       | sommo 1: 1=                 |
| Risultato - Complemento a 2 | 100      | risultato -b                |

**Posso quindi scrivere:  $-b = \bar{b} + 1$**



# Sottrazione

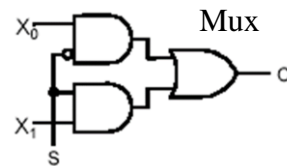
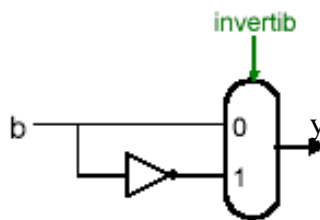


In complemento a 2 diventa un'addizione:  $a - b = a + \bar{b} + 1$

Serve:

- a) un inverter (NOT).
- b) la costante 1

a)



Iff invertib  
 $y = !b$

Aggiunge 2 porte logiche al cammino critico di ogni stadio.  
Aggiungere 2 porte per ogni stadio.

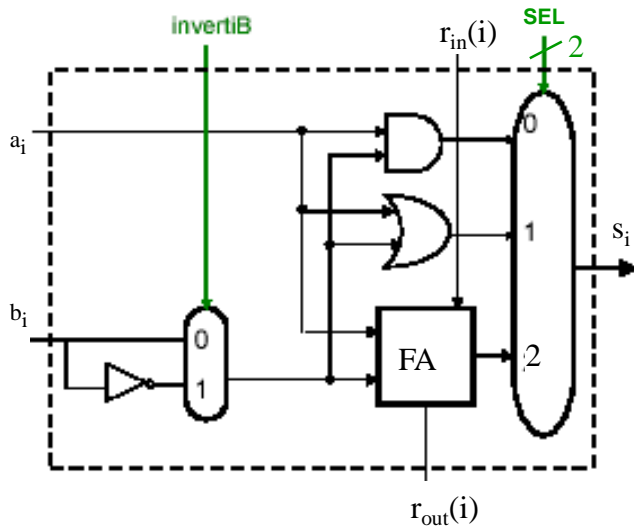
b) Da dove prendo la costante 1?



## Sottrazione - ALU<sub>i</sub>



- AND
- OR
- SOMMA
- SOTTRAZIONE

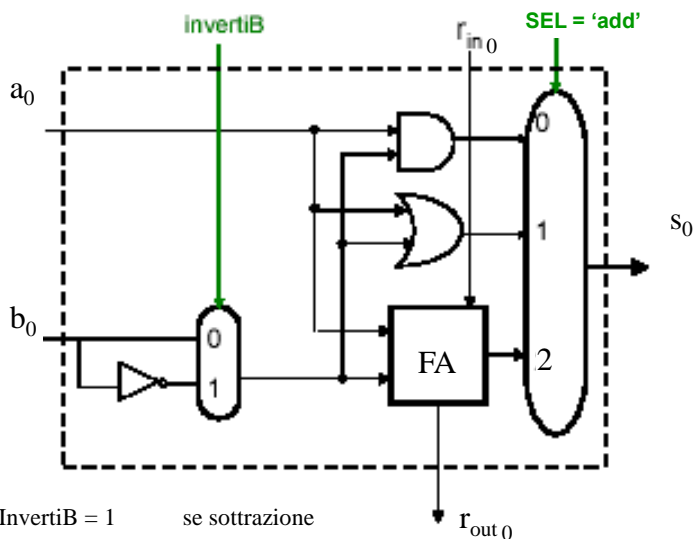


$r_{in}(i) = r_{out}(i-1)$   $i = 1, 2, 3, \dots, 31$   
 $InvertiB = 1$

$i \neq 0$  (tranne che nel primo stadio)  
 se sottrazione



## Sottrazione – primo stadio: ALU<sub>0</sub>



$r_{in}(0) = InvertiB = 1$  se sottrazione

(occorre utilizzare un full adder anche per il bit meno significativo con  $r_{in0} = 1$ ).  
 Effettuo quindi la somma di 1 con la somma della prima coppia di bit.



## Operazioni particolari - ALU<sub>i</sub>

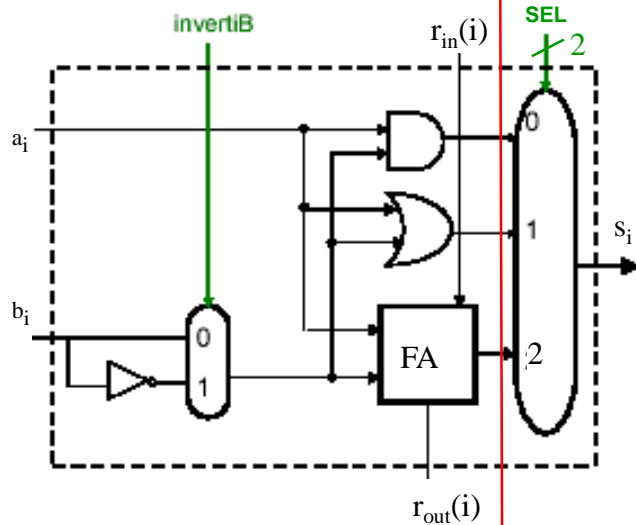


E' possibile programmare questa ALU per eseguire

a AND !b

oppure:

a OR !b



InvertB = 1  
SEL = AND, OR

La parte di calcolo è comunque separata dalla parte di selezione



## Sottrazione: ALU a 32 bit



$r_{in}(0) = \text{InvertiB} = 1$   
se sottrazione

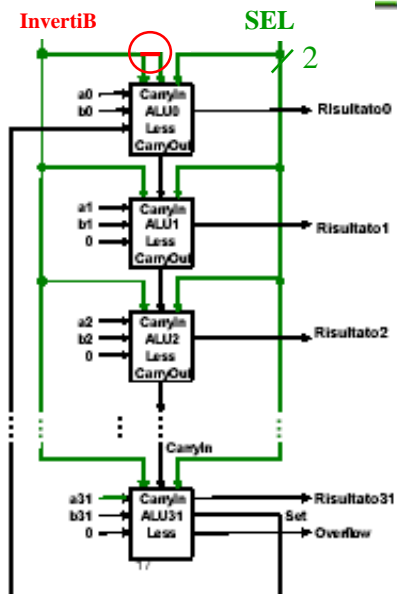
- AND
- OR
- SOMMA
- SOTTRAZIONE

| From_UC | SEL | $r_0$ | InvertiB |
|---------|-----|-------|----------|
| And     | And | 0     | 0        |
| Or      | Or  | 0     | 0        |
| Somma   | Add | 0     | 0        |
| Sottr.  | Add | 1     | 1        |

InvertiB e  $r_0$  sono lo stesso segnale, si può ancora ottimizzare.

$r_{in}(0)$  entra solo in ALU<sub>0</sub>

InvertiB entra in tutte le ALU<sub>i</sub>







## ALU a 32 bit con CLA



- Come realizzare una ALU a 32 bit con:
  - Porte OR
  - Porte AND
  - CLA a 4 bit?

Definire complessità e cammino critico

Notate che l'inverter su  $b$  aggiunge complessità e cammino critico.



## Sommario



Moltiplicatori

ALU